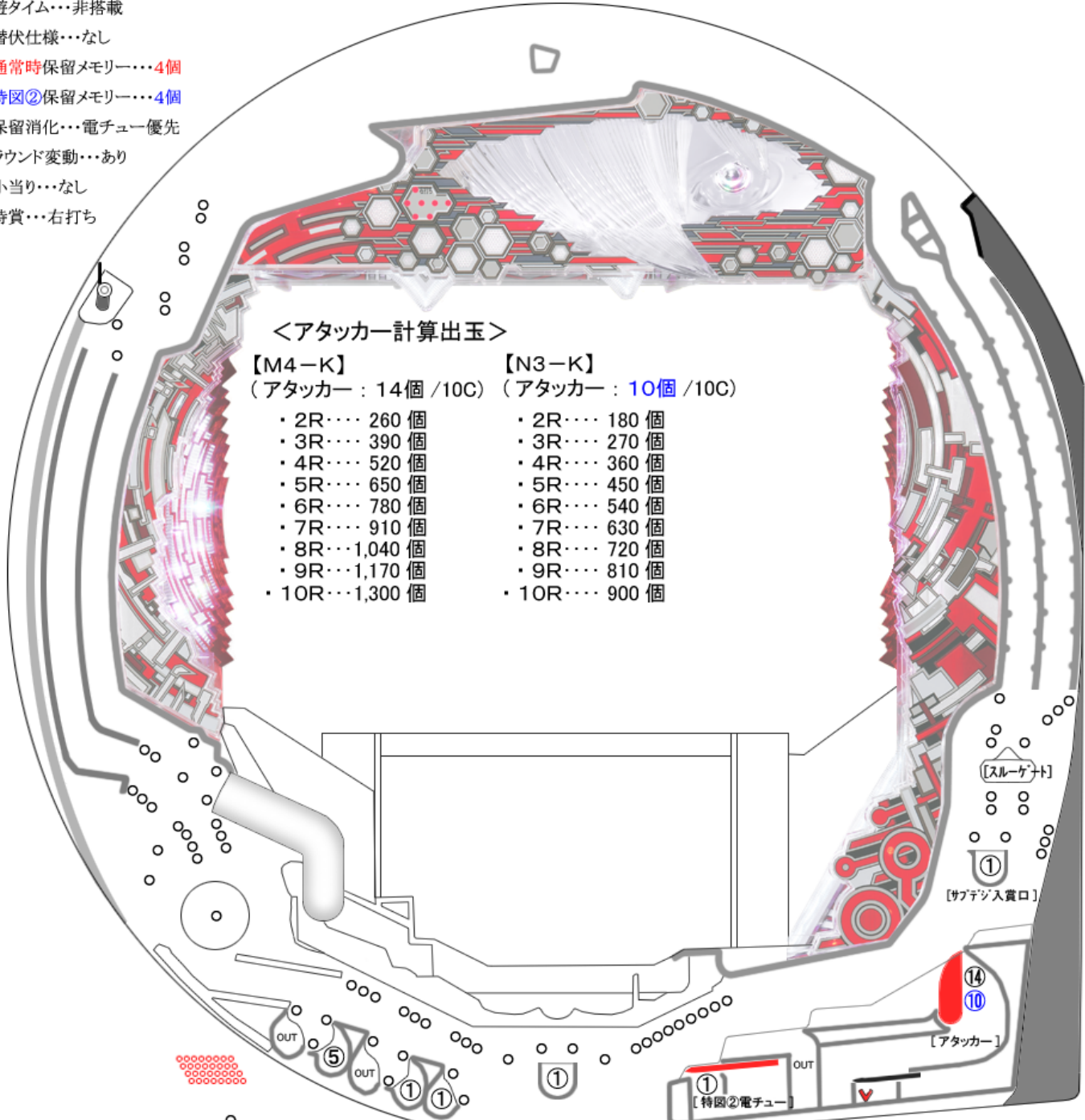


【M4-K】<確率>1/199.8 (1/43.74) <RUSH> 初回 0.5%・継続 100.0% (ST=100) <電サポ>ST中 100回 or 時短 100回 <賞球>=1&1&5&1&1&14  
 【N3-K】<確率>1/99.9 (1/47.45) <RUSH> 初回 0.5%・継続 100.0% (ST=70) <電サポ>ST中 70回 or 時短 70回 <賞球>=1&1&5&1&1&10

- 機種タイプ…V確ST/時短突破型
- 遊タイム…非搭載
- 潜伏仕様…なし
- 通常時保留メモリ…4個
- 特図②保留メモリ…4個
- 保留消化…電チュー優先
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



<アタッカー計算出玉>

【M4-K】	【N3-K】
(アタッカー : 14個 / 10C)	(アタッカー : 10個 / 10C)
・ 2R… 260 個	・ 2R… 180 個
・ 3R… 390 個	・ 3R… 270 個
・ 4R… 520 個	・ 4R… 360 個
・ 5R… 650 個	・ 5R… 450 個
・ 6R… 780 個	・ 6R… 540 個
・ 7R… 910 個	・ 7R… 630 個
・ 8R… 1,040 個	・ 8R… 720 個
・ 9R… 1,170 個	・ 9R… 810 個
・ 10R… 1,300 個	・ 10R… 900 個

【玉軌道シミュレーション】

<参考盘面傾斜 = 分厘>

※○数字は、賞球数を表します。(表記【M4-K】 / 【N3-K】)

■遊技盤の仕様■  
 <ポリカーボネート盤>
