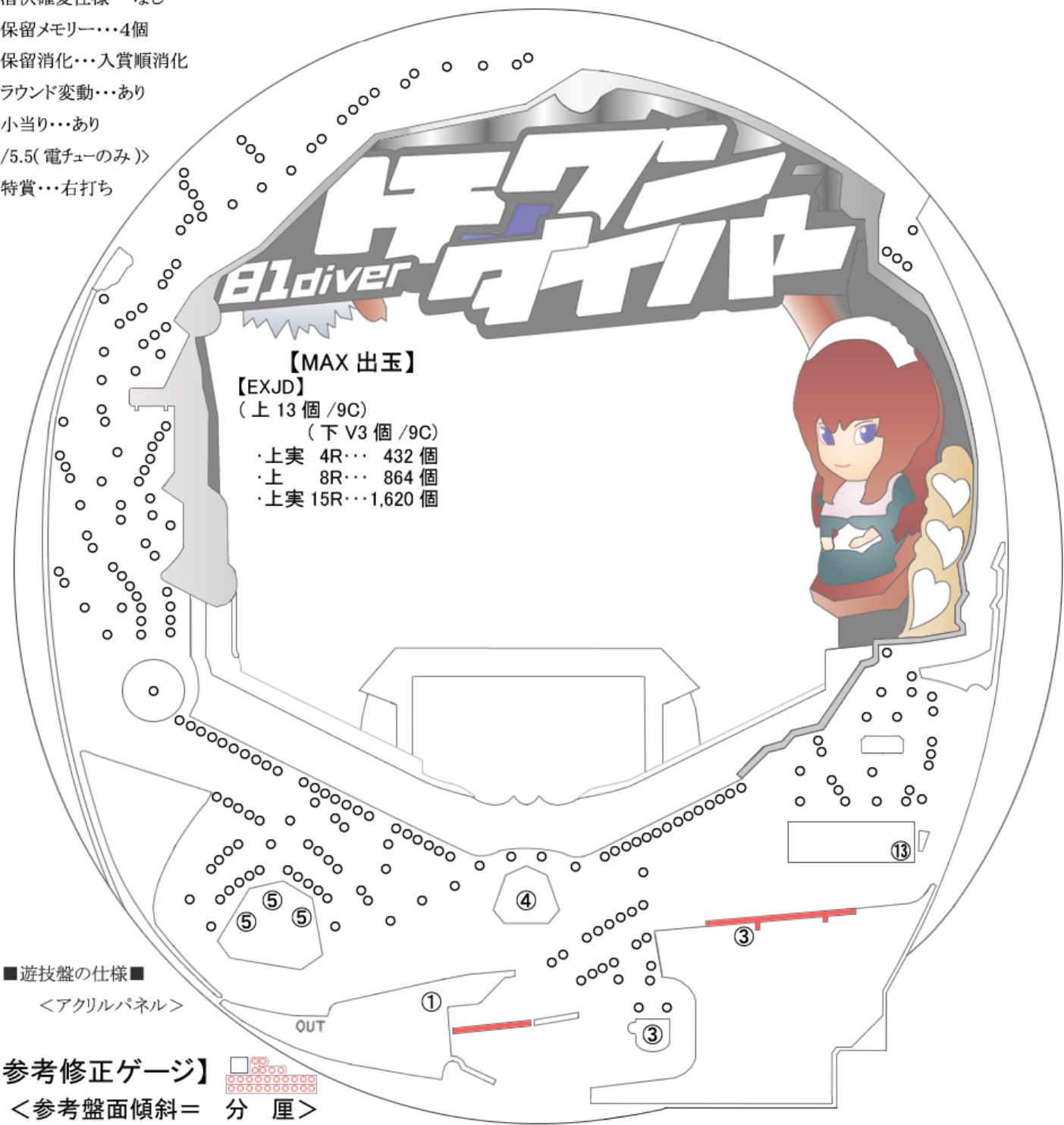


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…4個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- <1/5.5(電チューのみ)>
- 特賞…右打ち

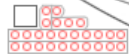


【MAX 出玉】
【EXJD】
 (上 13 個 / 9C)
 (下 V3 個 / 9C)
 ・上実 4R… 432 個
 ・上 8R… 864 個
 ・上実 15R…1,620 個

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】



<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)		【点検確認】 (部品)	
①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)	②主基板 (かしめ・封印シール)	A : 製造番号・番号票の点検	D : 発射装置の点検 (確認)
③払出基板 (ケース破損・開封)	④その他基板 (破損・開封・コネクタ)	1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板	18: タッチセンサー作動確認
⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)	⑥発射装置 (実発射にて確認)	B : 主基板等の点検	19: 発射回数・20: 球飛び位置
⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)	⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)	4: 主基板のケース異常・開封	E : 遊技基本動作の点検 (確認)
		5: 主基板の形状異常・異物	21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
		6: 払出基板のケース異常・開封	23: 役物作動・24: 図柄表示作動
		7: 払出基板の形状異常・異物	F : その他の点検
		8: ロムの形状・装着異常	25: 全ての接続箇所での点検
		C : 形状異常・異物の点検	26: スピーカーの作動確認
		9: 周辺基板・10: 中継端子板	27: 各種ランプの点灯確認
		11: 外部端子板・13: コネクタ	
		12: ユニット接続端子板・14: 配線	
		15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車	
		17: 上下皿	