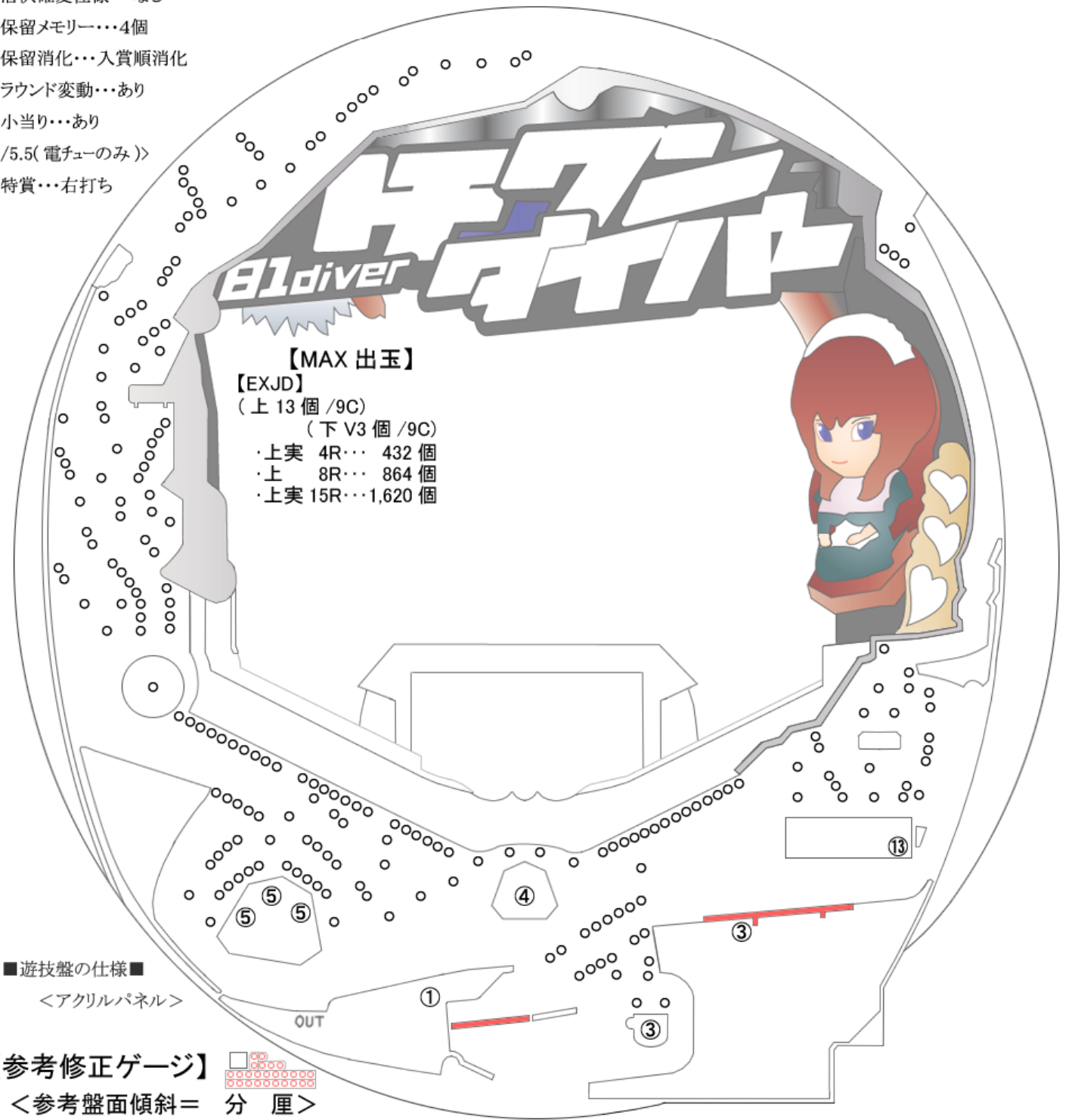


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…4個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…あり
- <1/5.5(電チューのみ)>
- 特賞…右打ち



**【MAX 出玉】**  
**【EXJD】**  
 (上 13 個 / 9C)  
 (下 V3 個 / 9C)  
 ・上実 4R… 432 個  
 ・上 8R… 864 個  
 ・上実 15R…1,620 個

■遊技盤の仕様■  
 <アクリルパネル>

**【参考修正ゲージ】**  
 <参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)		【点検確認】 (部品)	
①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)	②主基板 (かしめ・封印シール)	A : 製造番号・番号票の点検	D : 発射装置の点検 (確認)
③払出基板 (ケース破損・開封)	④その他基板 (破損・開封・コネクタ)	1:遊技盤番・2:枠・3:主基板	18:タッチセンサー作動確認
⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)	⑥発射装置 (実発射にて確認)	B : 主基板等の点検	19:発射回数・20:球飛び位置
⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)	⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)	4:主基板のケース異常・開封	E : 遊技基本動作の点検 (確認)
		5:主基板の形状異常・異物	21:入賞賞球数・22:最大入賞数
		6:払出基板のケース異常・開封	23:役物作動・24:図柄表示作動
		7:払出基板の形状異常・異物	F : その他の点検
		8:ロムの形状・装着異常	25:全ての接続箇所での点検
		C : 形状異常・異物の点検	26:スピーカーの作動確認
		9:周辺基板・10:中継端子板	27:各種ランプの点灯確認
		11:外部端子板・13:コネクタ	
		12:ユニット接続端子板・14:配線	
		15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車	
		17:上下皿	