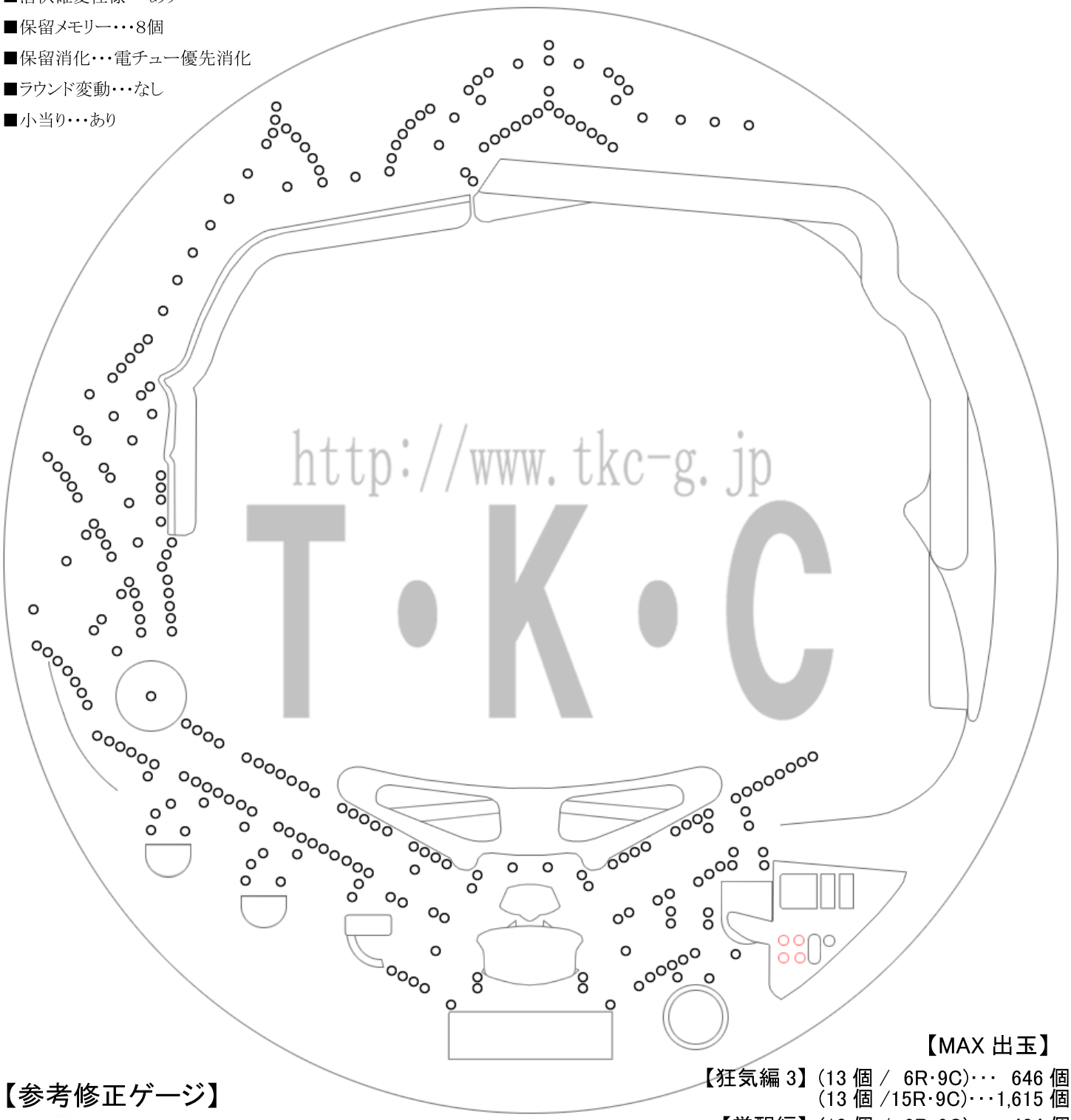
CR 闘牌伝説アカギ

【狂気編3】確率 =1/359.5　確変 =82.0%　時短 = 潜伏有 /100 回　賞球 =3&3&10&13
【覚醒編】確率 =1/99.25　確変 =75.0%　時短 = 潜伏有 /　40 回　賞球 =3&3&10&10

■潜伏確変仕様･･･あり
■保留メモリー･･･8個
■保留消化･･･電チュー優先消化
■ラウンド変動･･･なし
■小当り･･･あり



【MAX 出玉】
【狂気編 3】(13 個 /　6R･9C)･･･　646 個
(13 個 /15R･9C)･･･1,615 個
【覚醒編】(10 個 /　6R･9C)･･･　484 個
(10 個 /15R･9C)･･･1,210 個

【参考修正ゲージ】
＜参考設置傾斜＝　分　厘＞

◆ご利用は、【個人的使用】に限ります。【商用目的】での使用は禁じます。 Presented by TKC　(有限会社　トータル・ノウ・コネクションズ)