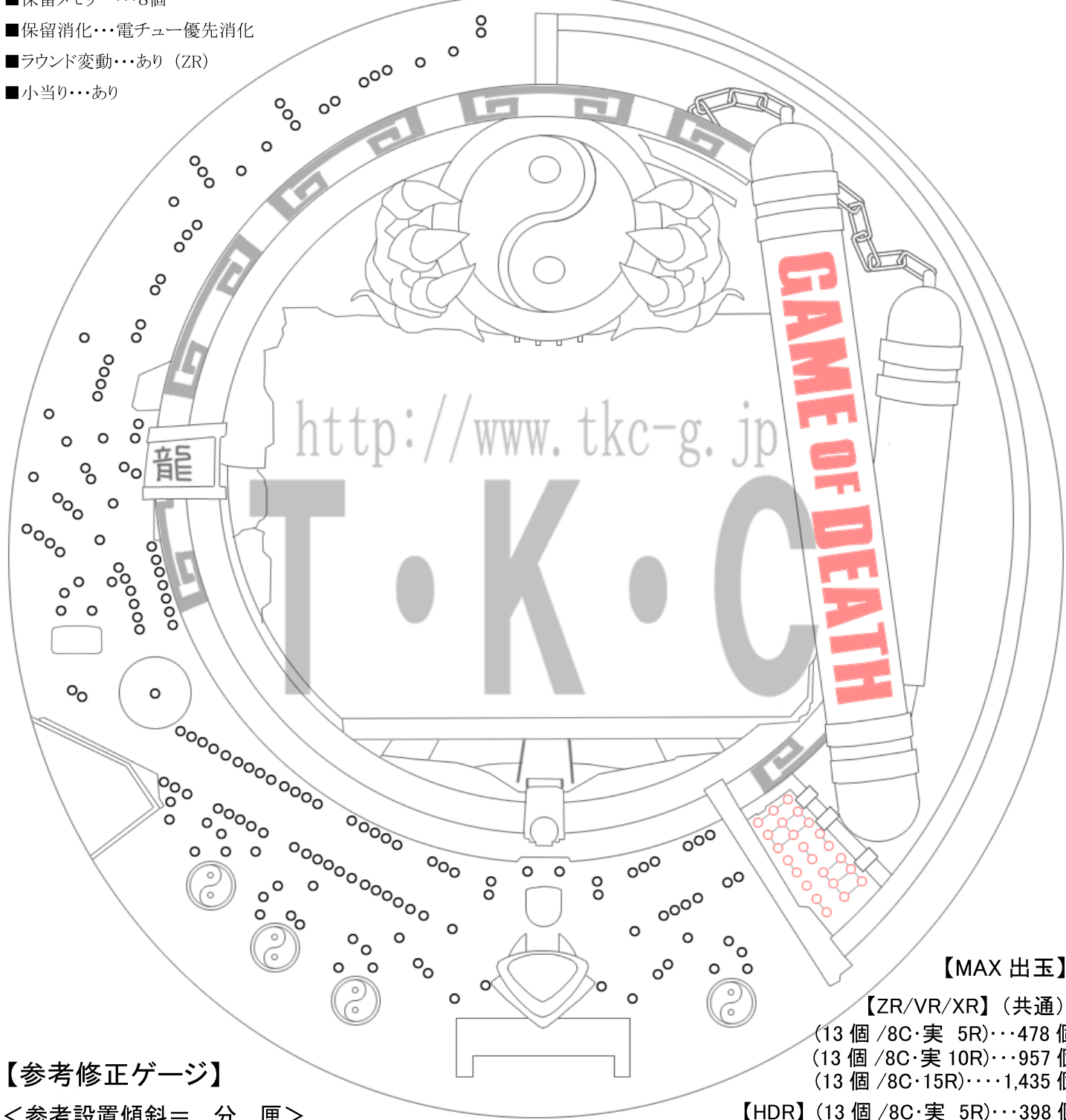


CR ブルースリー2 (GAME OF DEATH)

【ZR】	確率 = 1/399.2	確変 = 80.0%	時短 = 潜伏有 / 100 回	賞球 = 3&3&10&13
【VR】	確率 = 1/344.9	確変 = 80.0%	時短 = 潜伏有 / 100 回	賞球 = 3&3&10&13
【XR】	確率 = 1/299.4	確変 = 80.0%	時短 = 潜伏有 / 100 回	賞球 = 3&3&10&13
【HDR】	確率 = 1/ 99.8	確変 = 75.2%	時短 = 潜伏有 / 50 回	賞球 = 3&3&10&13

- 潜伏確変仕様…あり
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり (ZR)
- 小当り…あり



【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜 = 分 厘>

【MAX 出玉】

【ZR/VR/XR】(共通)

(13 個 / 8C・実 5R) … 478 個

(13 個 / 8C・実 10R) … 957 個

(13 個 / 8C・15R) … 1,435 個

【HDR】(13 個 / 8C・実 5R) … 398 個

(13 個 / 8C・実 10R) … 797 個

(13 個 / 8C・15R) … 1,195 個