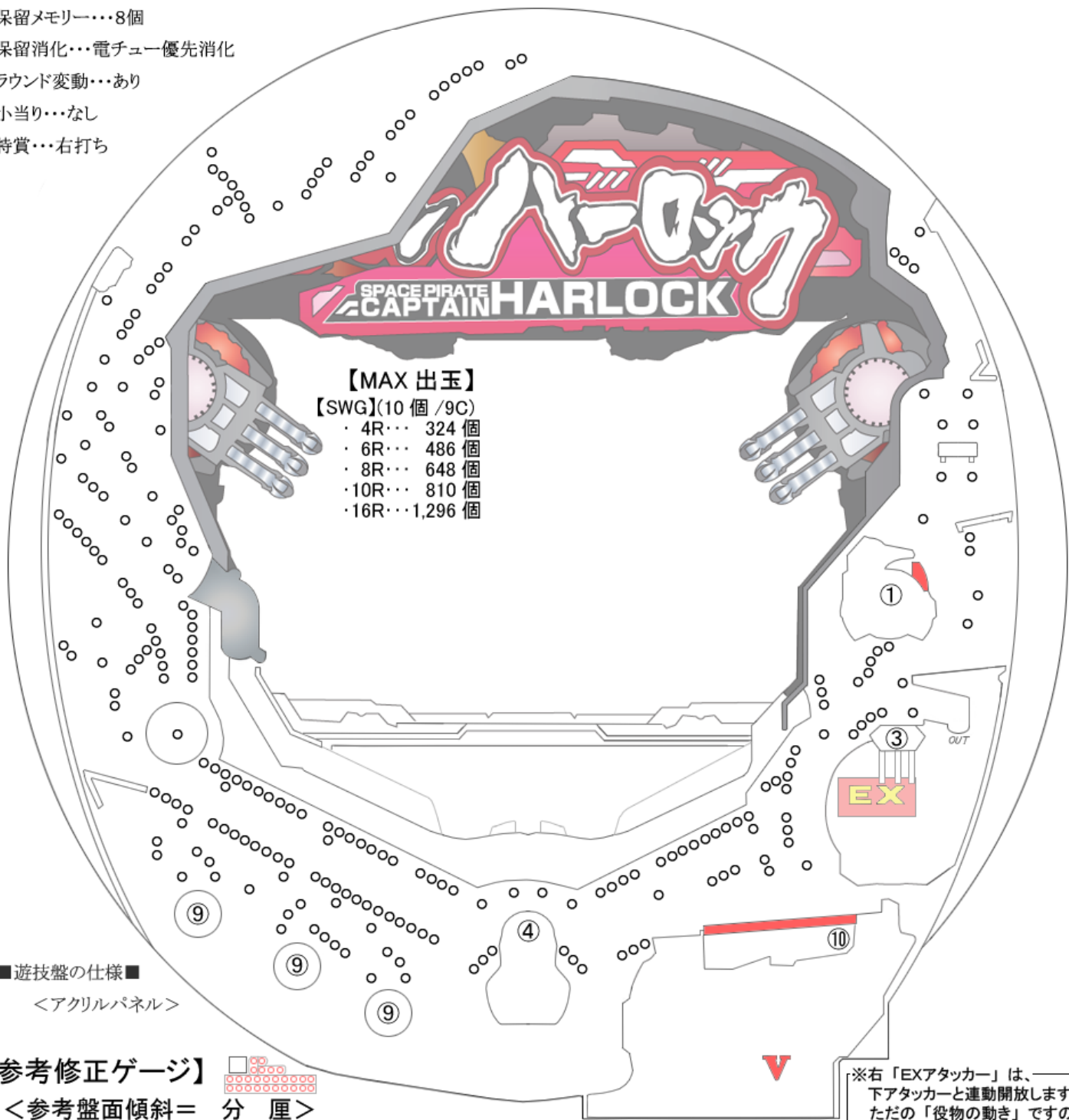


【SWG】 確率 = 1/99.9 確変 = ・初 50.0%・継続 100.0%(ST=70)

電サポ = ・ST 中 / 70 回・通常後 / 0 回 賞球 = 4&1&3&9&10

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



### 【MAX 出玉】

【SWG】(10 個 / 9C)

- ・ 4R… 324 個
- ・ 6R… 486 個
- ・ 8R… 648 個
- ・ 10R… 810 個
- ・ 16R… 1,296 個

### ■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

### 【参考修正ゲージ】



<参考盤面傾斜 = 分 厘>

※右「EXアタッカー」は、  
下アタッカーと連動開放しますが、  
ただの「役物の動き」ですので、  
出玉性能とは、関係ありません。  
「右一般入賞口」となります。

### 【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)