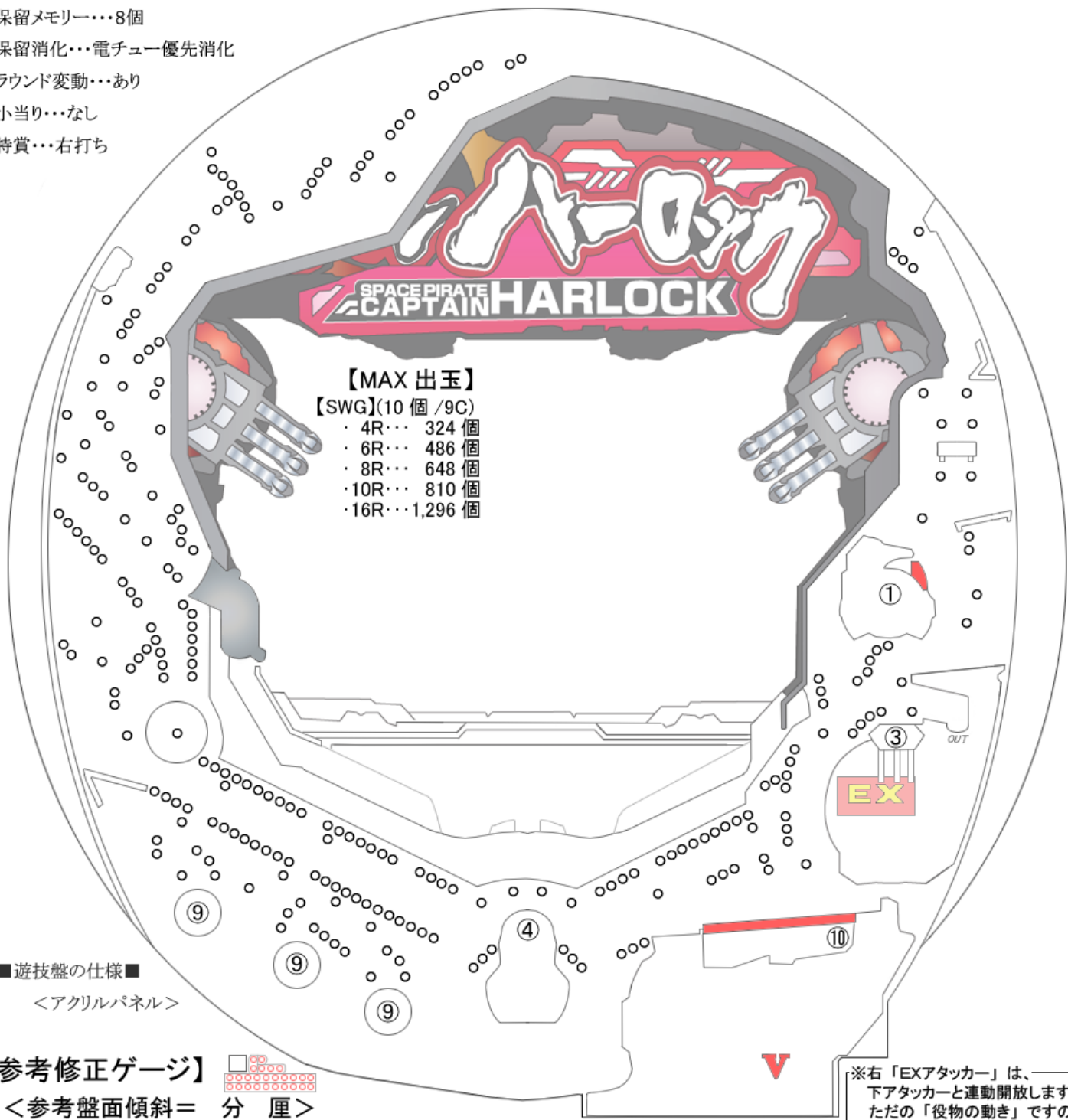


【SWG】 確率 = 1/99.9 確変 = ・初 50.0%・継続 100.0%(ST=70)

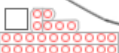
電サポ = ・ST 中 / 70 回・通常後 / 0 回 賞球 = 4&1&3&9&10

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
【SWG】(10 個 / 9C)
 ・ 4R… 324 個
 ・ 6R… 486 個
 ・ 8R… 648 個
 ・ 10R… 810 個
 ・ 16R… 1,296 個

■遊技盤の仕様■
 <アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】 
 <参考盤面傾斜 = 分 厘>

※右「EXアタッカー」は、
 下アタッカーと連動開放しますが、
 ただの「役物の動き」ですので、
 出玉性能とは、関係ありません。
 「右一般入賞口」となります。

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)