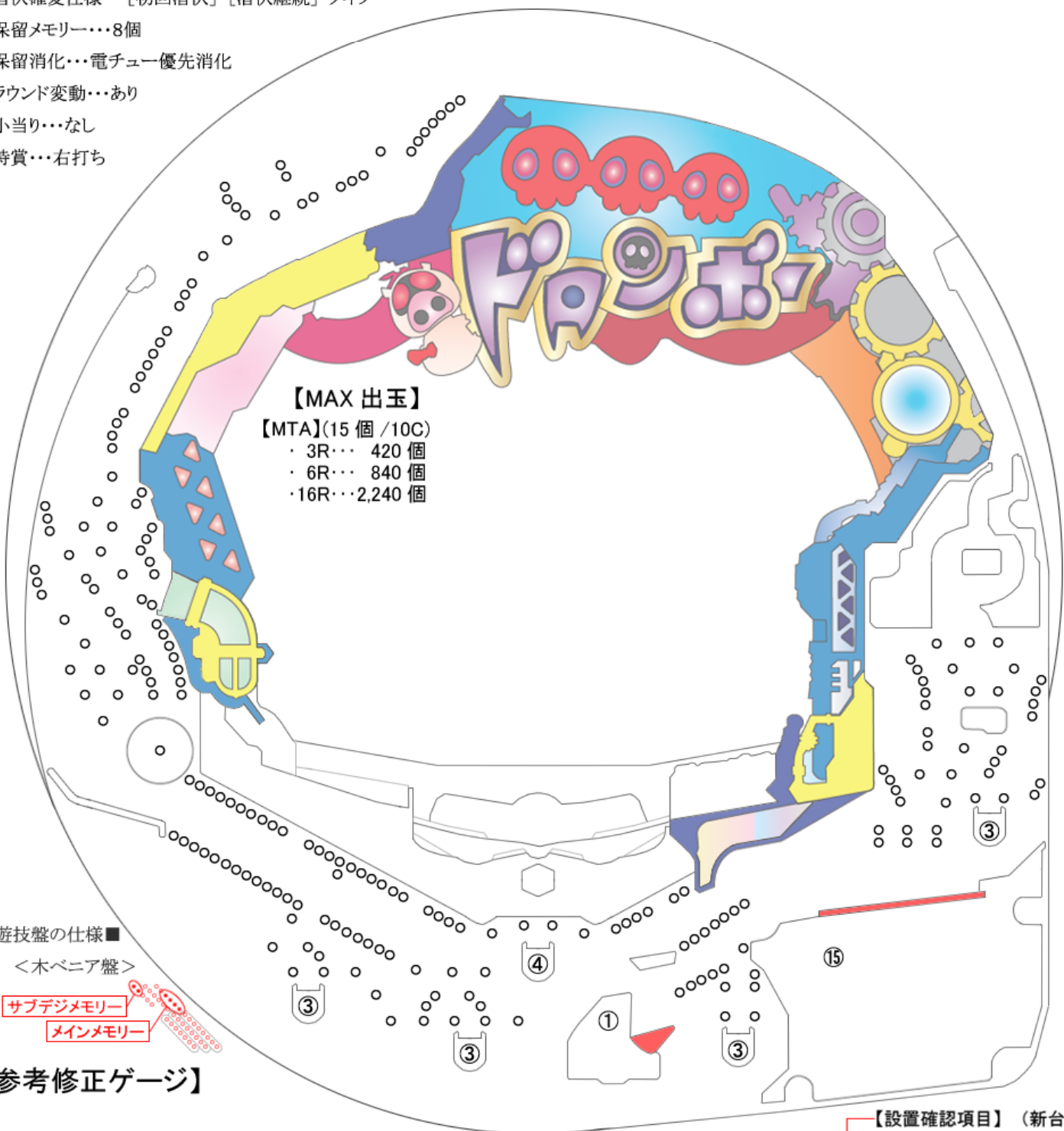


CR ドロンボー (サンスリー)

【MTA】 確率 = 1/319.6 確変 = 65.0% 電サポ = 潜伏有 / 0/100 回 賞球 = 4&1&3&15

- 潜伏確変仕様…[初回潜伏] [潜伏継続] タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
 【MTA】(15 個 / 10C)
 ・ 3R… 420 個
 ・ 6R… 840 個
 ・ 16R… 2,240 個

■ 遊技盤の仕様 ■
 <木ベニア盤>

サブデジメモリー
 メインメモリー

【参考修正ゲージ】

- 【設置確認項目】 (新台)
- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
 - ②主基板 (かしめ・封印シール)
 - ③払出基板 (ケース破損・開封)
 - ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
 - ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
 - ⑥発射装置 (実発射にて確認)
 - ⑦払出装 (実入賞の払出にて確認)
 - ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25:全ての接続箇所点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|