

- 機種タイプ…V確ST
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち

【EWD】確率 = 1/239.2 (1/96.9) 確麥 = 初 50

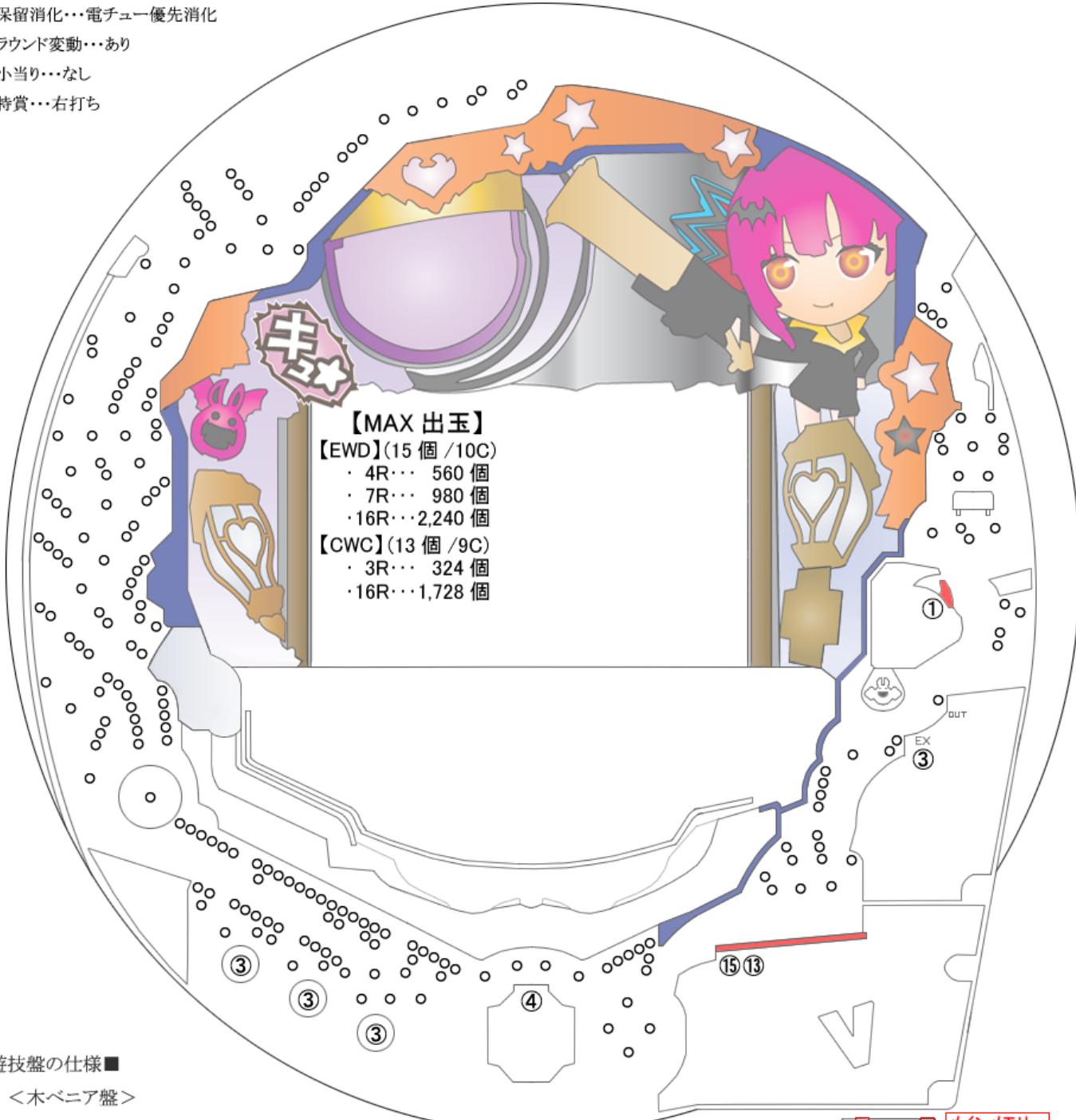
【EWD】確率 = 1/239.2 (1/96.9) 確変 = 初 50.0%・継続 100.0% (ST=100)

電サボ = ST 中 /100 回・通常後 /100 回 賞球 = 4&1&3&15

【CWC】確率 = 1/107.8 (1/87.7) 確変 = 初 50.0%・継続 100.0% (ST=80)

電サボ = ST 中 / 80 回 · 通常後 / 20 回 賞球 = 4&1&3&13

電力水 -・ST 中 / 80 回・通常後 / 20 回 貢塚 -4&1&3&13



## ■遊技盤の仕様■

木ベニア盤

## 【玉軌道シミュレーション】

〈参考盤面傾斜= 分 厘〉

※○数字は、賞球数を表します。(表記【EWD】【CWC】)

The diagram illustrates the hierarchy of memory components. On the left, a row of small squares represents the Main Memory, with one square highlighted in red. A bracket labeled "メインメモリー" (Main Memory) spans this row. To the right of the main memory is a larger, separate box labeled "サードパーティメモリー" (Third-party Memory), which contains several smaller squares representing Secondary Memory.

イフメモリー  
ゴニオメトリ

## 「ファシメモリー」