

- 機種タイプ…確変 小当りRUSH
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…8個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち

■遊技盤の仕様■  
 <木ベニア盤>

**【MAX 出玉】**

- 【-Z9】(上 12個 /8C)  
 (下 10個 /8C)
- ・上 4R… 352 個
  - ・上 5R… 440 個
  - ・上 6R… 528 個
  - ・上 7R… 616 個
  - ・上 16R…1,408 個

メインメモリー  
 サブデジメモリー

**【参考修正ゲージ】**

<参考盤面傾斜= 分 厘>

**【設置確認項目】 (新台)**

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

**【点検確認】 (部品)**

- |  |  |
|--|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b></p> <p>1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b></p> <p>4:主基板のケース異常・開封</p> <p>5:主基板の形状異常・異物</p> <p>6:払出基板のケース異常・開封</p> <p>7:払出基板の形状異常・異物</p> <p>8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b></p> <p>9:周辺基板・10:中継端子板</p> <p>11:外部端子板・13:コネクタ</p> <p>12:ユニット接続端子板・14:配線</p> <p>15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車</p> <p>17:上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b></p> <p>18:タッチセンサー作動確認</p> <p>19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b></p> <p>21:入賞賞球数・22:最大入賞数</p> <p>23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b></p> <p>25:全ての接続箇所点検</p> <p>26:スピーカーの作動確認</p> <p>27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|