

- 確変仕様・・・V確ST(変則)
- 通常時保留メモリー・・・4個
- 保留消化・・・電チュー優先消化
- ラウンド変動・・・あり
- 小当り・・・あり
- 特賞・・・右打ち

【MAX 出玉】

【XX-SSS】
(下・上共通 14 個 / 9C)
 ・下実 4R ... 468 個
 ・下実 3+ 上 1R ... 468 個
 ・下 16R ... 1,872 個
 ・下 14+ 上 2R ... 1,872 個

サブデジメモリー
メインメモリー

■ 遊技盤の仕様 ■

<アクリルパネル>

【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4: 主基板のケース異常・開封
 5: 主基板の形状異常・異物
 6: 払出基板のケース異常・開封
 7: 払出基板の形状異常・異物
 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9: 周辺基板・10: 中継端子板
 11: 外部端子板・13: コネクタ
 12: ユニット接続端子板・14: 配線
 15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車
 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
 18: タッチセンサー作動確認
 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25: 全ての接続箇所の点検
 26: スピーカーの作動確認
 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|---|