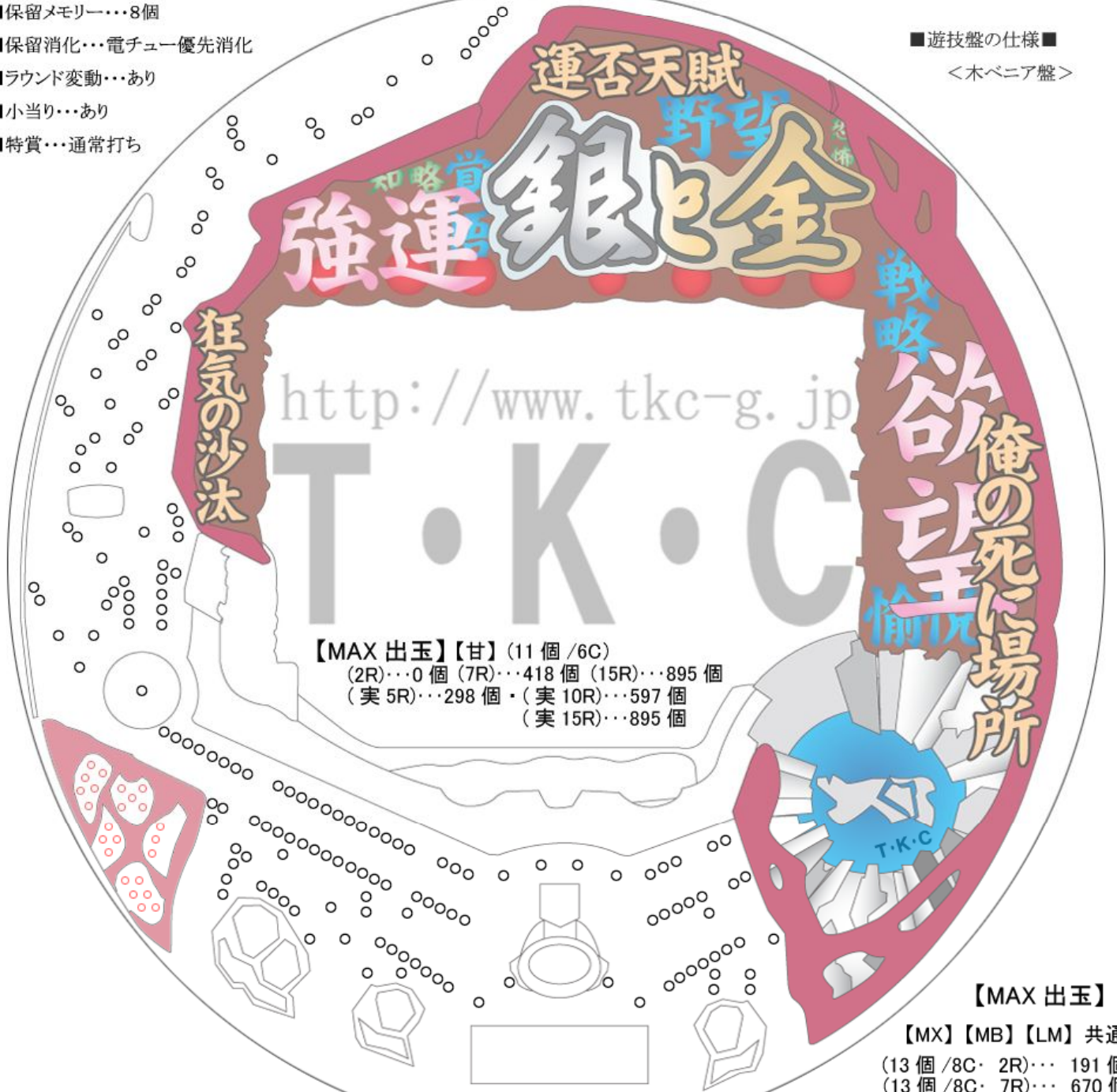


CR(A) 銀と金 (マルホン)

【MX】	確率=1/399.3	確変=80.0%	時短=潜伏有/40/60/80回	賞球=3&3&10&13
【MB】	確率=1/359.8	確変=80.0%	時短=潜伏有/40/60/80回	賞球=3&3&10&13
【LM】	確率=1/319.8	確変=80.0%	時短=潜伏有/30/50/70回	賞球=3&3&10&13
【(A)】	確率=1/99.8	確変=76.0%	時短=潜伏有/20回	賞球=3&3&10&11

- 潜伏確変仕様…[潜伏継続][回数切]タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…あり
- 特賞…通常打ち

- 遊技盤の仕様■
- ＜木ベニア盤＞



【MAX 出玉】【甘】(11個/6C)
 (2R)…0個 (7R)…418個 (15R)…895個
 (実 5R)…298個・(実 10R)…597個
 (実 15R)…895個

【MAX 出玉】

【MX】	【MB】	【LM】	共通
(13個/8C・2R)…	191個		
(13個/8C・7R)…	670個		
(13個/8C・15R)…	1,435個		
(13個/8C・実 5R)…	520個		
(13個/8C・実 10R)…	1,040個		
(13個/8C・実 15R)…	1,435個		

【参考修正ゲージ】

＜参考設置傾斜= 分 厘＞