

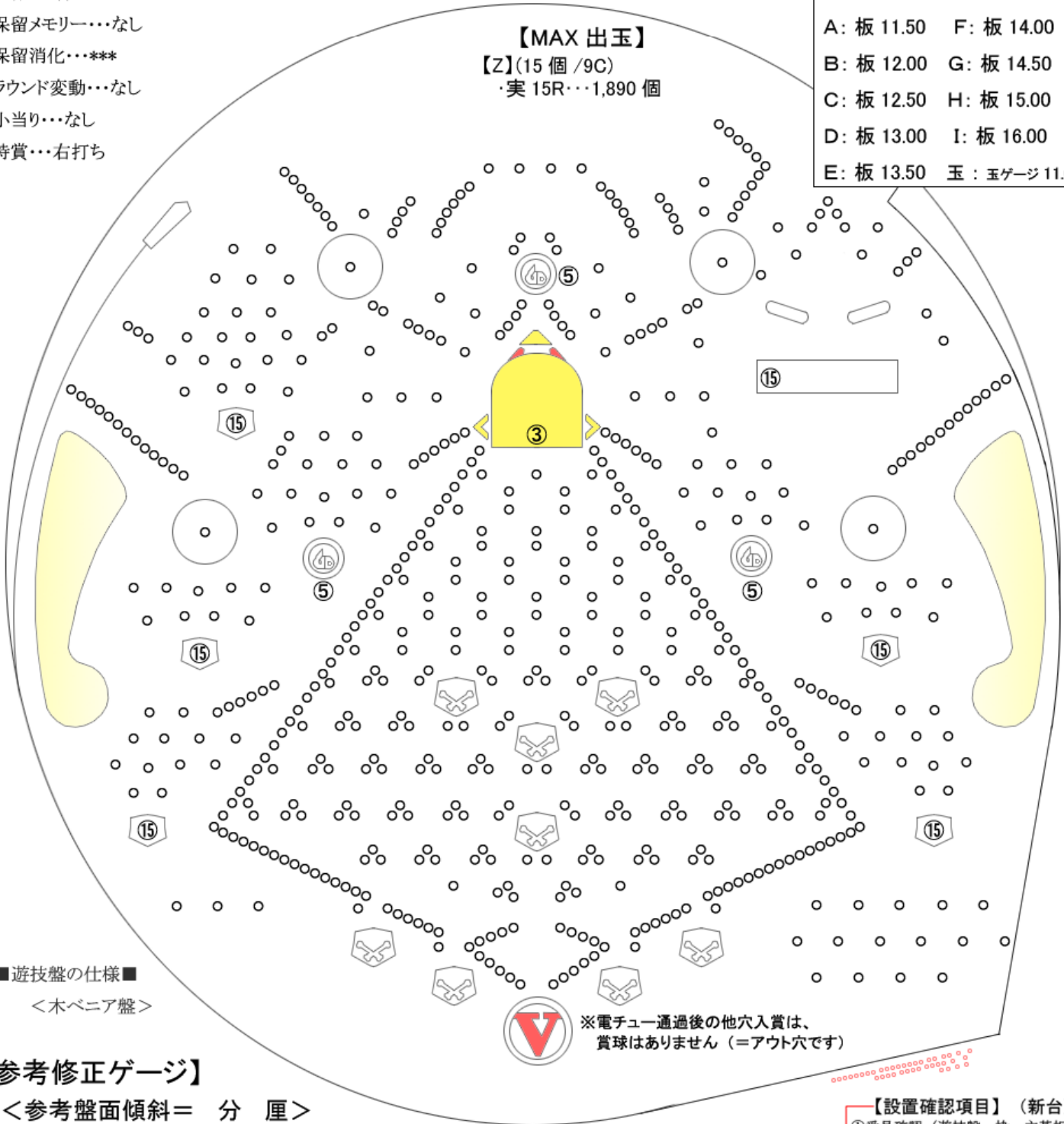
【Z】役モノ確率=約 1/48 確変=*** 電サポ=フル/0回 賞球=5&3&15&15

- 仕様...羽モノタイプ
- 保留メモリー...なし
- 保留消化...***
- ラウンド変動...なし
- 小当たり...なし
- 特賞...右打ち

【記号対応ピッチ】

| | |
|------------|---------------|
| A: 板 11.50 | F: 板 14.00 |
| B: 板 12.00 | G: 板 14.50 |
| C: 板 12.50 | H: 板 15.00 |
| D: 板 13.00 | I: 板 16.00 |
| E: 板 13.50 | 玉: ヲゲージ 11.03 |

【MAX 出玉】
【Z】(15個/9C)
・実 15R...1,890個



■遊技盤の仕様■
＜木ベニア盤＞

【参考修正ゲージ】

＜参考盤面傾斜= 分 厘＞

※電子チュー通過後の他穴入賞は、賞球はありません（＝アウト穴です）

【設置確認項目】（新台）

- ①番号確認（遊技盤・枠・主基板）
- ②主基板（かしめ・封印シール）
- ③払出基板（ケース破損・開封）
- ④その他基板（破損・開封・コネクタ）
- ⑤遊技釘・風車（本数・形状・材質）
- ⑥発射装置（実発射にて確認）
- ⑦払出装（実入賞の払出にて確認）
- ⑧図柄作動確認（液晶・メイン・サブ）

【点検確認】（部品）

- | | |
|--|--|
| <p>A: 製造番号・番号票の点検 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B: 主基板等の点検 4:主基板のケース異常・開封 5:主基板の形状異常・異物 6:払出基板のケース異常・開封 7:払出基板の形状異常・異物 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C: 形状異常・異物の点検 9:周辺基板・10:中継端子板 11:外部端子板・13:コネクタ 12:ユニット接続端子板・14:配線 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車 17:上下皿</p> | <p>D: 発射装置の点検（確認） 18:タッチセンサー作動確認 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E: 遊技基本動作の点検（確認） 21:入賞賞球数・22:最大入賞数 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F: その他の点検 25:全ての接続箇所点検 26:スピーカーの作動確認 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|