

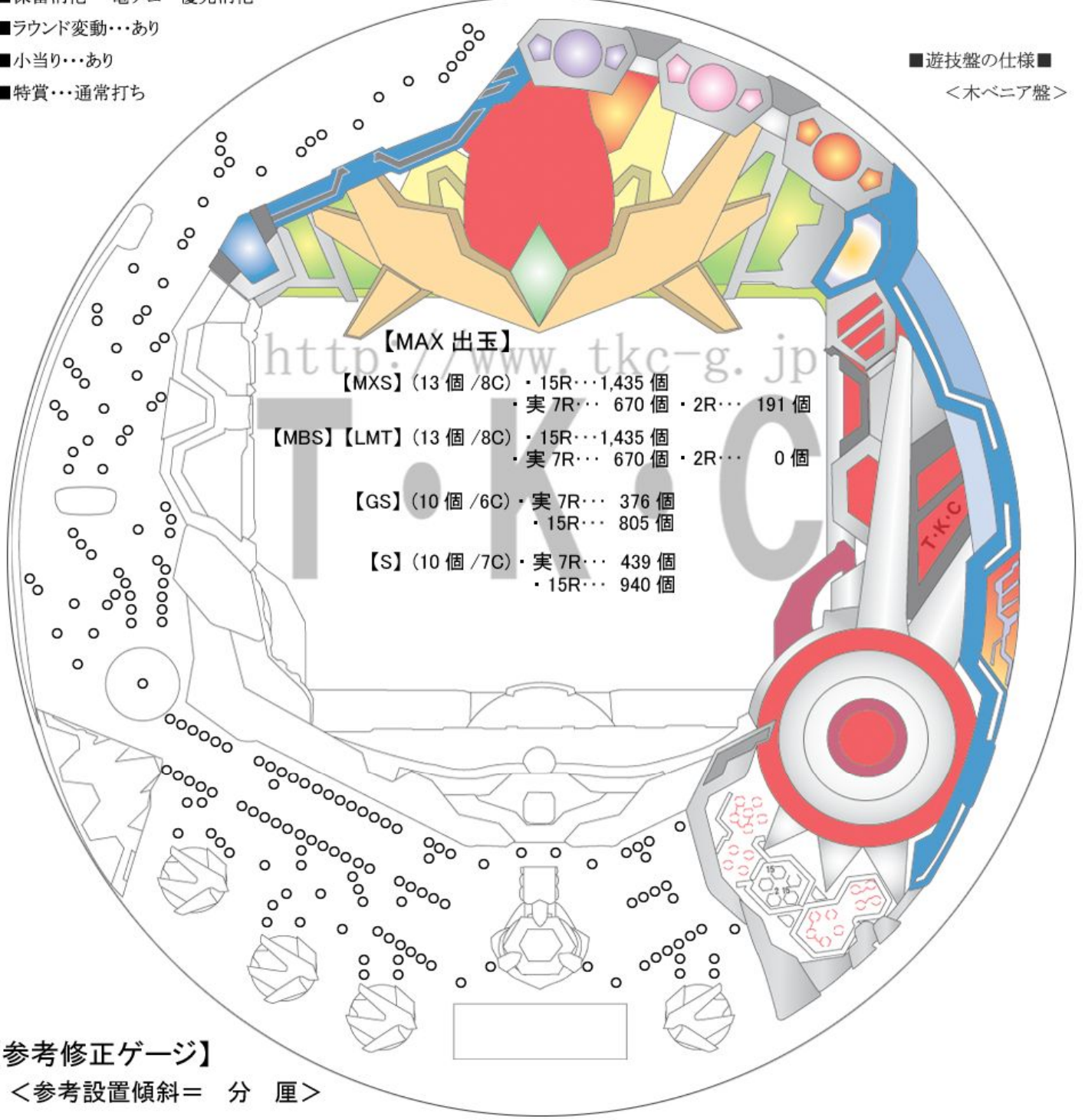
CR 神魂合体ゴードナー

(マルホン)

- 潜伏確変仕様…潜伏継続タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…通常打ち

【MXS】	確率 = 1/399.3	確変 = 83.0%	時短 = 潜伏有 / 30or50or70	回	賞球 = 3&3&10&13
【MBS】	確率 = 1/359.8	確変 = 82.0%	時短 = 潜伏有 / 30or50or70	回	賞球 = 3&3&10&13
【LMT】	確率 = 1/307.8	確変 = 80.0%	時短 = 潜伏有 / 30or50or70	回	賞球 = 3&3&10&13
【GS】	確率 = 1/154.8	確変 = 80.0%	時短 = 潜伏有 / 20or40or60	回	賞球 = 3&3&10&10
【S】	確率 = 1/99.25	確変 = 76.0%	時短 = 潜伏有 / 20or40or60	回	賞球 = 3&3&10&10

■遊技盤の仕様■
<木ベニア盤>



【MAX 出玉】

【MXS】 (13 個 / 8C) ・ 15R… 1,435 個
・ 実 7R… 670 個 ・ 2R… 191 個

【MBS】 【LMT】 (13 個 / 8C) ・ 15R… 1,435 個
・ 実 7R… 670 個 ・ 2R… 0 個

【GS】 (10 個 / 6C) ・ 実 7R… 376 個
・ 15R… 805 個

【S】 (10 個 / 7C) ・ 実 7R… 439 個
・ 15R… 940 個

【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜 = 分 厘>