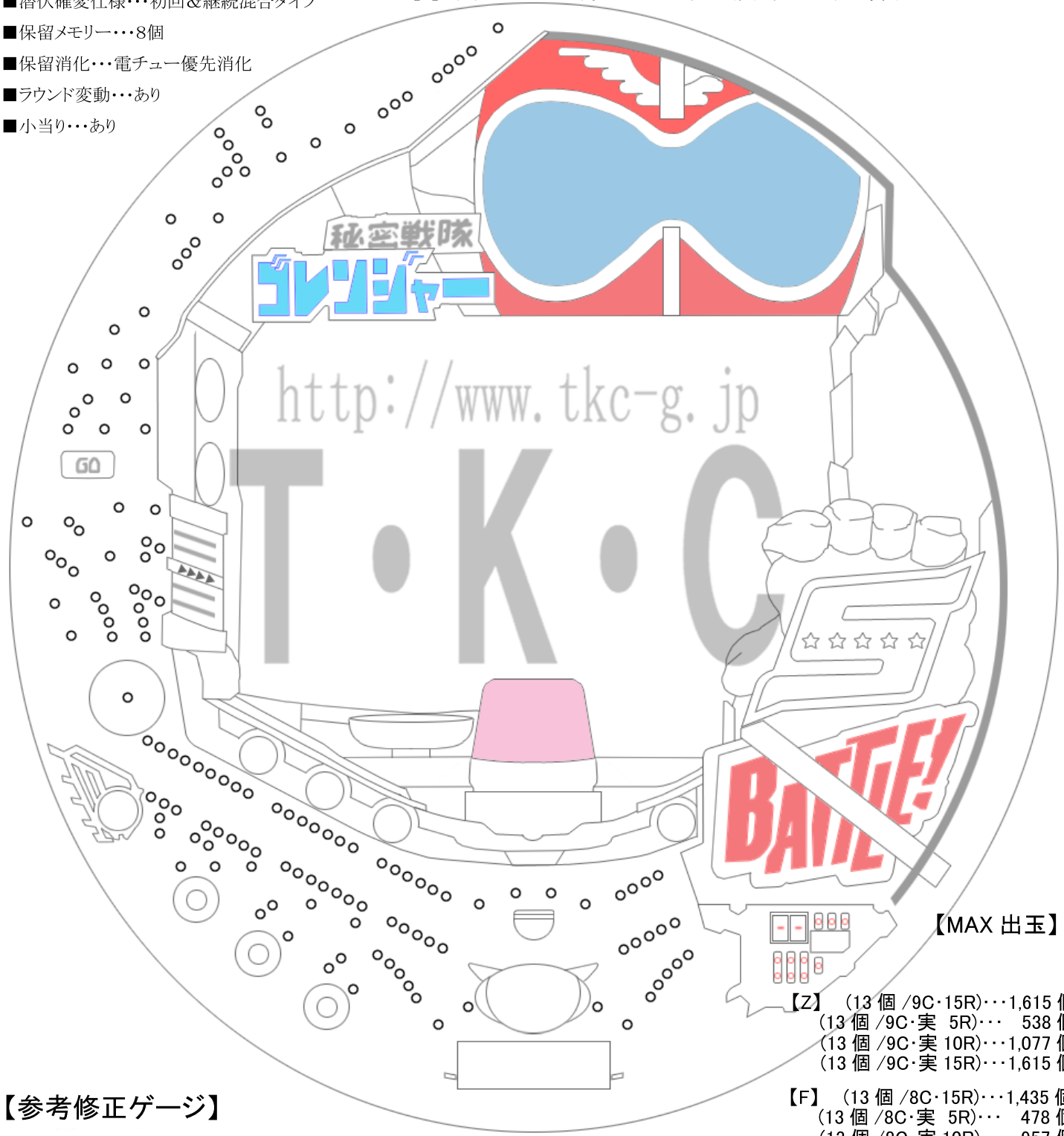


CR 秘密戦隊ゴレンジャー II

【Z】 確率 = 1/398.5 確変 = 80.0% 時短 = 潜伏有 / 100 回 賞球 = 3&3&10&13
 【F】 確率 = 1/317.6 確変 = 80.0% 時短 = 潜伏有 / 80 回 賞球 = 3&3&10&13

- 潜伏確変仕様... 初回&継続混合タイプ
- 保留メモリー... 8個
- 保留消化... 電チュー優先消化
- ラウンド変動... あり
- 小当り... あり



【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜 = 分 厘>

【Z】	(13 個 / 9C・15R)...	1,615 個
	(13 個 / 9C・実 5R)...	538 個
	(13 個 / 9C・実 10R)...	1,077 個
	(13 個 / 9C・実 15R)...	1,615 個
【F】	(13 個 / 8C・15R)...	1,435 個
	(13 個 / 8C・実 5R)...	478 個
	(13 個 / 8C・実 10R)...	957 個
	(13 個 / 8C・実 15R)...	1,435 個