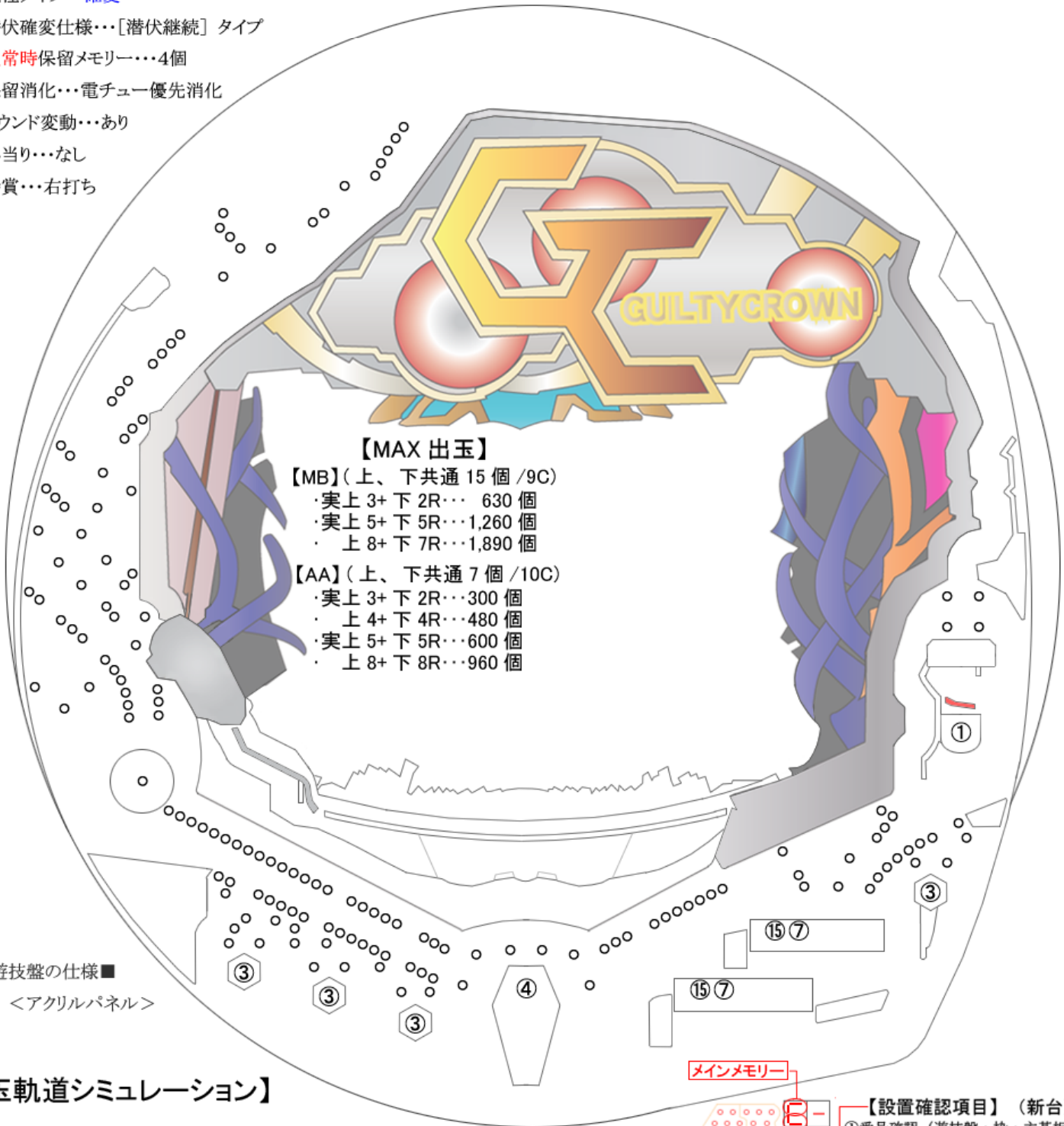


# CR ギルティクラウン (メーシー)

【MB】 確率=1/319.7 確変=60.0% 電サポ=潜伏有/0/100回 賞球=4&1&3&15&15  
 【AA】 確率=1/99.9 確変=60.0% 電サポ=潜伏有/0/30回 賞球=4&1&3&4&7&7

- 機種タイプ…確変
- 潜伏確変仕様…[潜伏継続]タイプ
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



## 【MAX 出玉】

【MB】(上、下共通 15 個 /9C)  
 ・実上 3+ 下 2R… 630 個  
 ・実上 5+ 下 5R…1,260 個  
 ・上 8+ 下 7R…1,890 個

【AA】(上、下共通 7 個 /10C)  
 ・実上 3+ 下 2R…300 個  
 ・上 4+ 下 4R…480 個  
 ・実上 5+ 下 5R…600 個  
 ・上 8+ 下 8R…960 個

### ■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

## 【玉軌道シミュレーション】

メインメモリー

サブデジメモリー

### 【設置確認項目】(新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】(部品)

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4: 主基板のケース異常・開封<br/>                 5: 主基板の形状異常・異物<br/>                 6: 払出基板のケース異常・開封<br/>                 7: 払出基板の形状異常・異物<br/>                 8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>                 11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>                 12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>                 15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>                 17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18: タッチセンサー作動確認<br/>                 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>                 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25: 全ての接続箇所点検<br/>                 26: スピーカーの作動確認<br/>                 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|