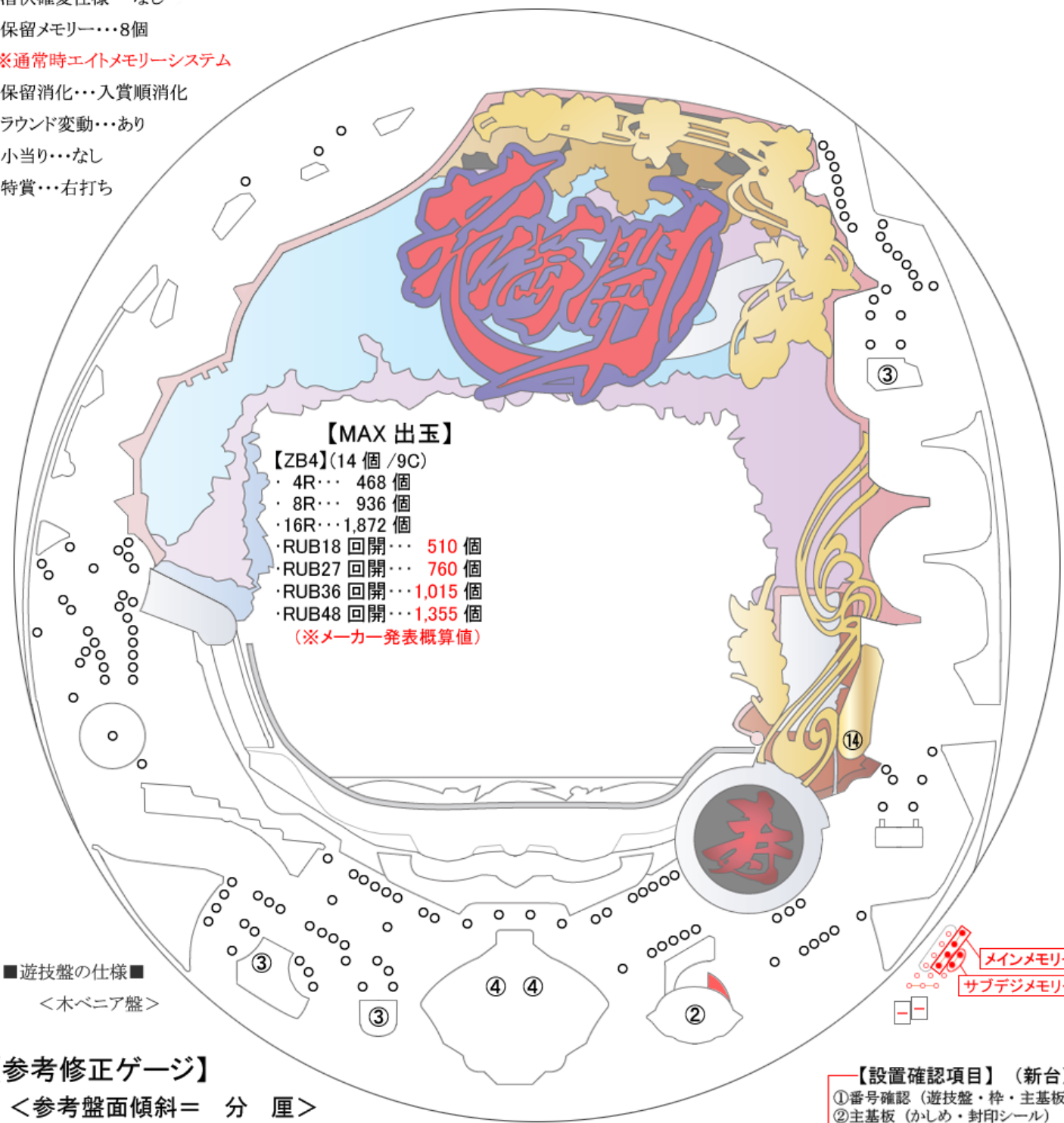


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- ※ 通常時エイトメモリーシステム
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



### 【MAX 出玉】

- 【ZB4】(14 個 / 9C)
- ・ 4R… 468 個
  - ・ 8R… 936 個
  - ・ 16R… 1,872 個
  - ・ RUB18 回開… 510 個
  - ・ RUB27 回開… 760 個
  - ・ RUB36 回開… 1,015 個
  - ・ RUB48 回開… 1,355 個
- (※メーカー発表概算値)

■ 遊技盤の仕様 ■  
 < 木ベニア盤 >

### 【参考修正ゲージ】

< 参考盤面傾斜 = 分 厘 >

### 【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】 (部品)

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4: 主基板のケース異常・開封<br/>                 5: 主基板の形状異常・異物<br/>                 6: 払出基板のケース異常・開封<br/>                 7: 払出基板の形状異常・異物<br/>                 8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>                 11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>                 12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>                 15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>                 17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18: タッチセンサー作動確認<br/>                 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>                 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25: 全ての接続箇所点検<br/>                 26: スピーカーの作動確認<br/>                 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|