

【KM-V】 確率 = 1/319.7 確変 = ・初 52.0% ・継続 100.0%(ST=130)  
電サポ = ・ST 中 / 130 回 ・通常後 / 100 回 賞球 = 4&1&1&3&4&15  
【KT】 確率 = 1/259.0 確変 = ・初 55.0% ・継続 100.0%(ST=130)  
電サポ = ・ST 中 / 130 回 ・通常後 / 100 回 賞球 = 4&1&1&3&4&15

- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち

サブデジメモリー  
メインメモリー

### 【MAX 出玉】

【KM-V】 (15 個 / 10C)  
・ 8R…1,120 個  
・ 実 9R…1,260 個  
・ 16R…2,240 個  
【KT】 (15 個 / 10C)  
・ 4R… 560 個  
・ 実 5R… 700 個  
・ 16R…2,240 個

■ 遊技盤の仕様 ■  
＜アクリルパネル＞

【玉軌道シミュレーション】  
＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

### 【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】 (部品)

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>4: 主基板のケース異常・開封<br/>5: 主基板の形状異常・異物<br/>6: 払出基板のケース異常・開封<br/>7: 払出基板の形状異常・異物<br/>8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>18: タッチセンサー作動確認<br/>19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>25: 全ての接続箇所点検<br/>26: スピーカーの作動確認<br/>27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|