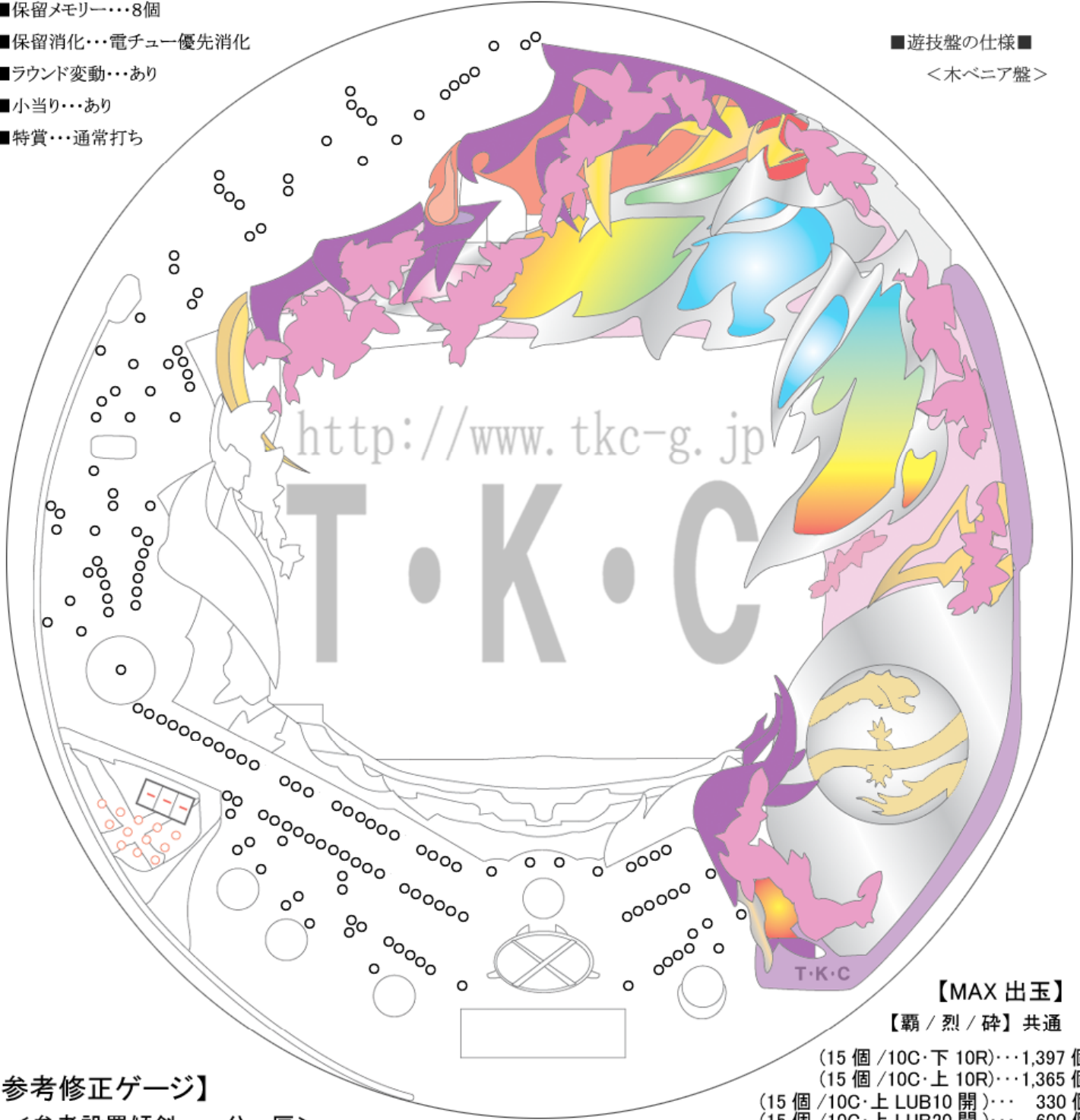


CR 一騎当千SS (高尾)

【覇S】	確率=1/399.9	確変=80.0%	時短=潜伏有/60回	賞球=3&3&4&10&15
【烈S】	確率=1/349.2	確変=76.0%	時短=潜伏有/60回	賞球=3&3&4&10&15
【碎S】	確率=1/305.5	確変=70.0%	時短=潜伏有/60回	賞球=3&3&4&10&15

- 潜伏確変仕様…継続タイプ
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…通常打ち

■遊技盤の仕様■
<木ベニア盤>



【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜= 分 厘>

【MAX 出玉】

【覇 / 烈 / 碎】 共通

(15 個 / 10C・下 10R)...	1,397 個
(15 個 / 10C・上 10R)...	1,365 個
(15 個 / 10C・上 LUB10 開)...	330 個
(15 個 / 10C・上 LUB20 開)...	600 個
(15 個 / 10C・上 LUB30 開)...	870 個
(15 個 / 10C・上グレードアップB)...	1,290 個