

CR 犬夜叉 (ディ・ライト)

【AG-JT】実質確率 = 約 1/450 確変 = 100.0% 電サポ = 時短中 / 4 回 賞球 = 4&1&1&5&3&14  
 【AG-E】実質確率 = 約 1/300 確変 = 100.0% 電サポ = 時短中 / 4 回 賞球 = 4&1&1&5&3&14

- 機種タイプ…1種2種混合
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち

特2メモリー  
 サブデジメモリー  
 メインメモリー

【MAX 出玉】

【AG-JT】(下 14 個 / 9C)  
 (上 V 役モノ 3 個 / 9C)  
 ・上 2R… 32 個  
 ・下(実)4R… 468 個  
 ・下実 15R…1,755 個

【AG-E】(下 14 個 / 8C)  
 (上 V 役モノ 3 個 / 8C)  
 ・上 2R… 36 個  
 ・下(実)4R… 416 個  
 ・下実 15R…1,560 個

■遊技盤の仕様■  
 <木ベニア盤>

【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

※O数字は、賞球数を表します。(表記【AG-JT】【AG-E】)
