

CR イタズラなKiss (エース電研)

【JRX+】 確率=1/331.8 確変=63.0% 時短=潜伏有/100回 賞球=3&3&10&14
 【KRX+】 確率=1/288.3 確変=61.0% 時短=潜伏有/100回 賞球=3&3&10&13
 【SR4+】 確率=1/87.25 確変=100% (ST=4) 時短=フル ST 後/36回 賞球=3&3&10&12

- 潜伏確変仕様…初回潜伏タイプ
- ※【SR4+】は除く
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- ※【SR4+】は除く
- 小当り…あり
- ※【SR4+】は除く
- 特賞…通常打ち

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>



【参考修正ゲージ】

<参考設置傾斜= 分 厘>

【MAX 出玉】

【JRX+】 (14個/8C・15R)…1,555個
 (14個/8C・5R)…518個
 【KRX+】 (13個/8C・14R)…1,339個
 (13個/8C・5R)…478個
 【JRX+】 (12個/8C)
 ・(4R)…351個・(8R)…701個・(16R)…1,403個