

CR カイジ沼3 (高尾)

【KXG】 確率 = 1/319.9 確変 = 51.5% 電サポ = 潜伏有 / 0/100 回 賞球 = 4&1&3&4&14
 【KLA】 確率 = 1/199.9 確変 = 59.0% 電サポ = 潜伏有 / 0/100 回 賞球 = 4&1&3&4&10
 【KAA】 確率 = 1/88.8 確変 = 52.5% 電サポ = 潜伏有 / 0/30 回 賞球 = 4&1&3&4&12

- 機種タイプ…確変
- 潜伏確変仕様…[初回潜伏] タイプ
- 通常時保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当たり…あり
- 特賞…右打ち

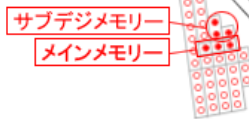
■遊技盤の仕様■
 <アクリルパネル>

【MAX 出玉】

【KXG】(14 個 / 10C)
 ・ 4R… 520 個
 ・ 16R… 2,080 個

【KLA】(10 個 / 10C)
 ・ 4R… 360 個
 ・ 16R… 1,440 個

【KAA】(12 個 / 10C)
 ・ 3R… 330 個
 ・ 4R… 440 個
 ・ 16R… 1,760 個



【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|--|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検</p> <p>1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検</p> <p>4: 主基板のケース異常・開封
 5: 主基板の形状異常・異物
 6: 払出基板のケース異常・開封
 7: 払出基板の形状異常・異物
 8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検</p> <p>9: 周辺基板・10: 中継端子板
 11: 外部端子板・13: コネクター
 12: ユニット接続端子板・14: 配線
 15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車
 17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)</p> <p>18: タッチセンサー作動確認
 19: 発射回数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</p> <p>21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検</p> <p>25: 全ての接続箇所点検
 26: スピーカーの作動確認
 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|