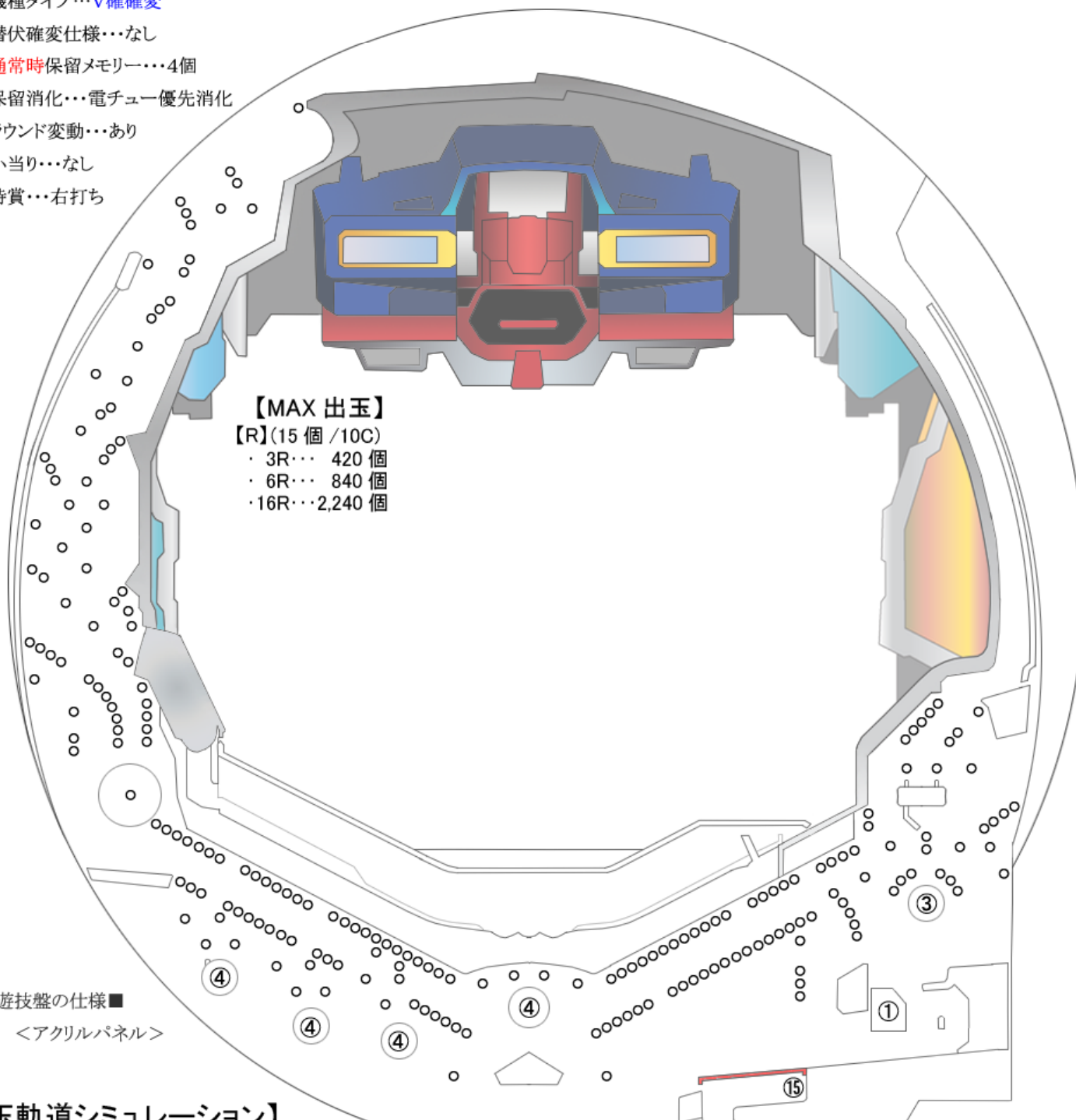


- 機種タイプ…V確確変
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



**【MAX 出玉】**  
 【R】(15個/10C)  
 ・3R… 420個  
 ・6R… 840個  
 ・16R… 2,240個

■遊技盤の仕様■  
 <アクリルパネル>

## 【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

サブデジメモリー  
 メインメモリー

### 【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】 (部品)

- |  |  |
|--|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4: 主基板のケース異常・開封<br/>                 5: 主基板の形状異常・異物<br/>                 6: 払出基板のケース異常・開封<br/>                 7: 払出基板の形状異常・異物<br/>                 8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>                 11: 外部端子板・13: コネクター<br/>                 12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>                 15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>                 17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18: タッチセンサー作動確認<br/>                 19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>                 23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25: 全ての接続箇所点検<br/>                 26: スピーカーの作動確認<br/>                 27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|--|