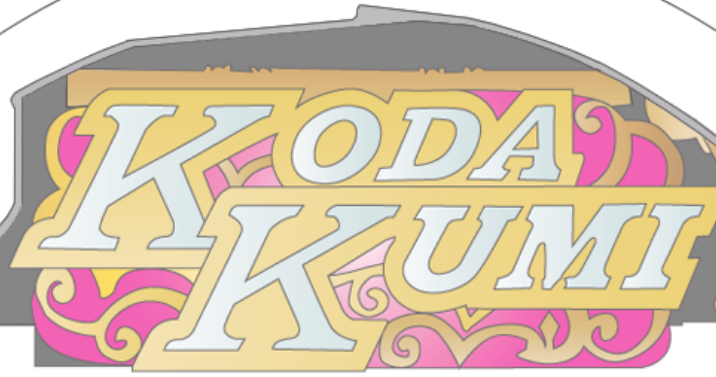


- 潜伏確変仕様...なし
- 保留メモリー...8個
- 保留消化...電チュー優先消化
- ラウンド変動...あり
- 小当り...なし
- 特賞...右打ち



【MAX 出玉】  
【 】(14個 / 8C)  
・ 2R... 208 個  
・ 4R... 416 個  
・ 16R... 1,664 個

■ 遊技盤の仕様 ■  
<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>



- 【設置確認項目】 (新台)
- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
  - ② 主基板 (かしめ・封印シール)
  - ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
  - ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
  - ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
  - ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
  - ⑦ 払出装置 (実入賞の払出にて確認)
  - ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- |  |   |
|--|---|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>4: 主基板のケース異常・開封<br/>5: 主基板の形状異常・異物<br/>6: 払出基板のケース異常・開封<br/>7: 払出基板の形状異常・異物<br/>8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>9: 周辺基板・10: 中継端子板<br/>11: 外部端子板・13: コネクタ<br/>12: ユニット接続端子板・14: 配線<br/>15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車<br/>17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>18: タッチセンサー作動確認<br/>19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数<br/>23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>25: 全ての接続箇所点検<br/>26: スピーカーの作動確認<br/>27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|