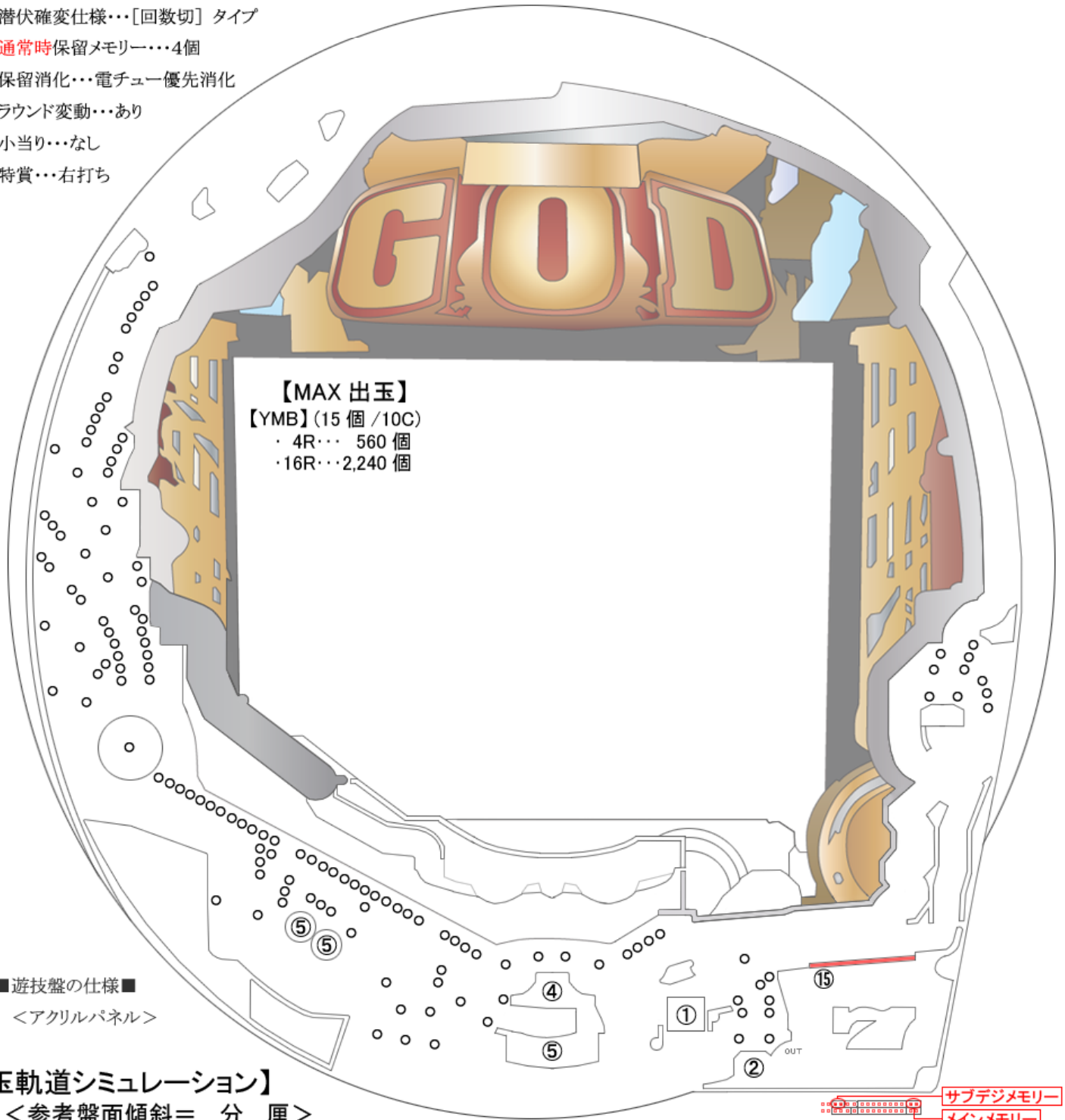


- 機種タイプ... 確変
- 潜伏確変仕様... [回数切] タイプ
- 通常時保留メモリー... 4個
- 保留消化... 電チュー優先消化
- ラウンド変動... あり
- 小当り... なし
- 特賞... 右打ち



■遊技盤の仕様■  
＜アクリルパネル＞

【玉軌道シミュレーション】  
＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

サブデジメモリー  
メインメモリー

- 【設置確認項目】 (新台)
- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
  - ②主基板 (かしめ・封印シール)
  - ③払出基板 (ケース破損・開封)
  - ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
  - ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
  - ⑥発射装置 (実発射にて確認)
  - ⑦払出装 (実入賞の払出にて確認)
  - ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- |   |  |
|---|--|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b></p> <p>1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b></p> <p>4: 主基板のケース異常・開封</p> <p>5: 主基板の形状異常・異物</p> <p>6: 払出基板のケース異常・開封</p> <p>7: 払出基板の形状異常・異物</p> <p>8: ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b></p> <p>9: 周辺基板・10: 中継端子板</p> <p>11: 外部端子板・13: コネクタ</p> <p>12: ユニット接続端子板・14: 配線</p> <p>15: 裏パック・16: 遊技くぎ及び風車</p> <p>17: 上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b></p> <p>18: タッチセンサー作動確認</p> <p>19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b></p> <p>21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数</p> <p>23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b></p> <p>25: 全ての接続箇所点検</p> <p>26: スピーカーの作動確認</p> <p>27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|---|--|