CR（デジハネ）モンスターハンター　（サミー）

【EWN】確率 =1/199.8　確変 =・初 50.0%・継 100.0%(ST=120)
電サポ =・ST 中 /120 回・通常後 /50/100 回　賞球 =3&2&7&14&14

【SWN】確率 =1/99.9　確変 =・初 50.0%・継 100.0%(ST=70)
電サポ =・ST 中 / 70 回・通常後 /30/60 回　賞球 =3&2&7&11&11

■潜伏確変仕様･･･なし
■保留メモリー･･･8個
■保留消化･･･電チュー優先消化
■ラウンド変動･･･あり
■小当り･･･なし
■特賞･･･右打ち

【MAX 出玉】

【EWN】(下・上共通 14 個 /9C)
・　下実 4R･･･ 468 個
・下 4+ 上 1R･･･ 585 個
・下 15+ 上 1R･･･1,872 個

【SWN】(下・上共通 11 個 /9C)
・　下実 4R･･･ 360 個
・下 4+ 上 1R･･･ 450 個
・下 15+ 上 1R･･･1,440 個

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞

【参考修正ゲージ】

＜参考盤面傾斜＝　分　厘＞

◆ご利用は、【個人的使用】に限ります。【商用目的】での使用は禁じます。 Presented by TKC （有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ）