

■機種タイプ…V 確確変

■潜伏確変仕様…なし

■通常時保留メモリー…4個

■保留消化…電チュー優先消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…あり

■特賞…右打ち

【MAX 出玉】  
【WTH】(13 個 / 10C)  
(実)・8R… 960 個  
・15R…1,800 個

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>



### 【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

A : 製造番号・番号票の点検	D : 発射装置の点検（確認）
1:遊技盤番・2:枠・3:主基板	18:タッチセンサー作動確認 19:発射個数・20:球飛び位置
B : 主基板等の点検	E : 遊技基本動作の点検（確認）
4:主基板のケース異常・開封 5:主基板の形状異常・異物 6:払出基板のケース異常・開封 7:払出基板の形状異常・異物 8:ロムの形状・装着異常	21:入賞賞球数・22:最大入賞数 23:役物作動・24:図柄表示作動
C : 形状異常・異物の点検	F : その他の点検
9:周辺基板・10:中継端子板 11:外部端子板・13:コネクター 12:ユニット接続端子板・14:配線 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車 17:上下皿	25:全ての接続箇所の点検 26:スピーカーの作動確認 27:各種ランプの点灯確認