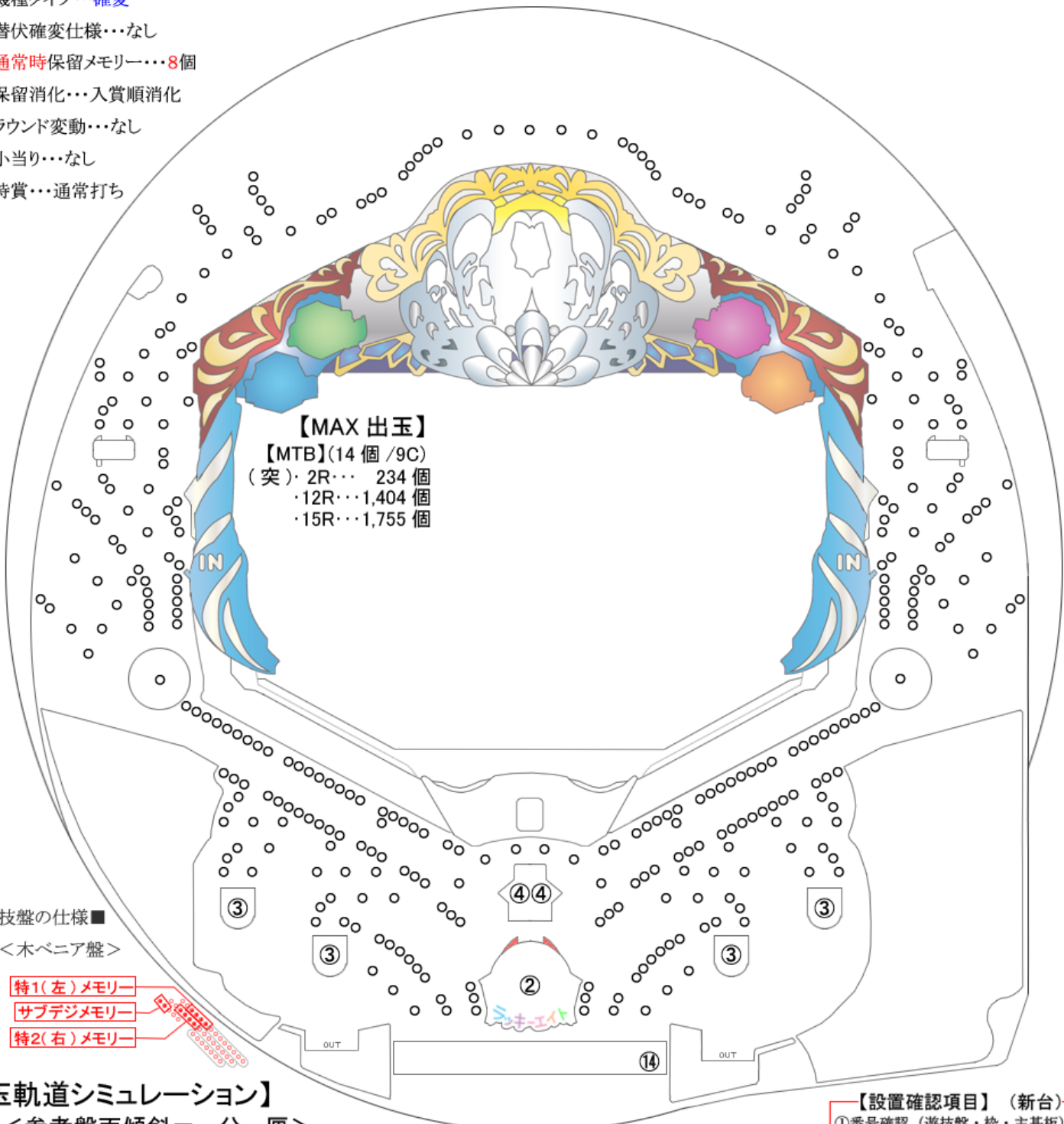


- 機種タイプ…確変
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…8個
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…なし
- 小当り…なし
- 特賞…通常打ち



### ■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>

- 特1(左)メモリー
- サブデジメモリー
- 特2(右)メモリー

### 【玉軌道シミュレーション】

<参考盤面傾斜 = 分厘>

### 【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】 (部品)

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>A: 製造番号・番号票の点検</b><br/>             1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B: 主基板等の点検</b><br/>             4:主基板のケース異常・開封<br/>             5:主基板の形状異常・異物<br/>             6:払出基板のケース異常・開封<br/>             7:払出基板の形状異常・異物<br/>             8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C: 形状異常・異物の点検</b><br/>             9:周辺基板・10:中継端子板<br/>             11:外部端子板・13:コネクタ<br/>             12:ユニット接続端子板・14:配線<br/>             15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車<br/>             17:上下皿</p> | <p><b>D: 発射装置の点検 (確認)</b><br/>             18:タッチセンサー作動確認<br/>             19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p><b>E: 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>             21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br/>             23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F: その他の点検</b><br/>             25:全ての接続箇所点検<br/>             26:スピーカーの作動確認<br/>             27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|---|