

【KG-S】 確率=1/199.8 確変=100.0%(ST=50) 電サポ=ST中/50回 賞球=4&1&3&12
 【KZ】 確率=1/129.8 確変=100.0%(ST=12) 電サポ=ST含/40回 賞球=4&1&3&13
 【KS】 確率=1/99.9 確変=100.0%(ST=8) 電サポ=ST含/40/80回 賞球=4&1&3&10

- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- ※通常時エイトメモリーシステム
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち

メインメモリー
サブデジメモリー

【MAX 出玉】

【KG-S】(12個/8C)
 ・(実)4R…352個
 ・(J)16R…1,408個

【KZ】(13個/6C)
 ・4R…288個
 ・(J)16R…1,152個

【KS】(10個/8C)
 ・4R…288個
 ・(J)16R…1,152個

■遊技盤の仕様■
 <木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【設置確認項目】(新台)

- ①番号確認(遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板(かしめ・封印シール)
- ③払出基板(ケース破損・開封)
- ④その他基板(破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車(本数・形状・材質)
- ⑥発射装置(実発射にて確認)
- ⑦払出装(実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認(液晶・メイン・サブ)

【点検確認】(部品)

- | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
 4:主基板のケース異常・開封
 5:主基板の形状異常・異物
 6:払出基板のケース異常・開封
 7:払出基板の形状異常・異物
 8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
 9:周辺基板・10:中継端子板
 11:外部端子板・13:コネクタ
 12:ユニット接続端子板・14:配線
 15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
 17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検(確認)
 18:タッチセンサー作動確認
 19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検(確認)
 21:入賞賞球数・22:最大入賞数
 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
 25:全ての接続箇所点検
 26:スピーカーの作動確認
 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|