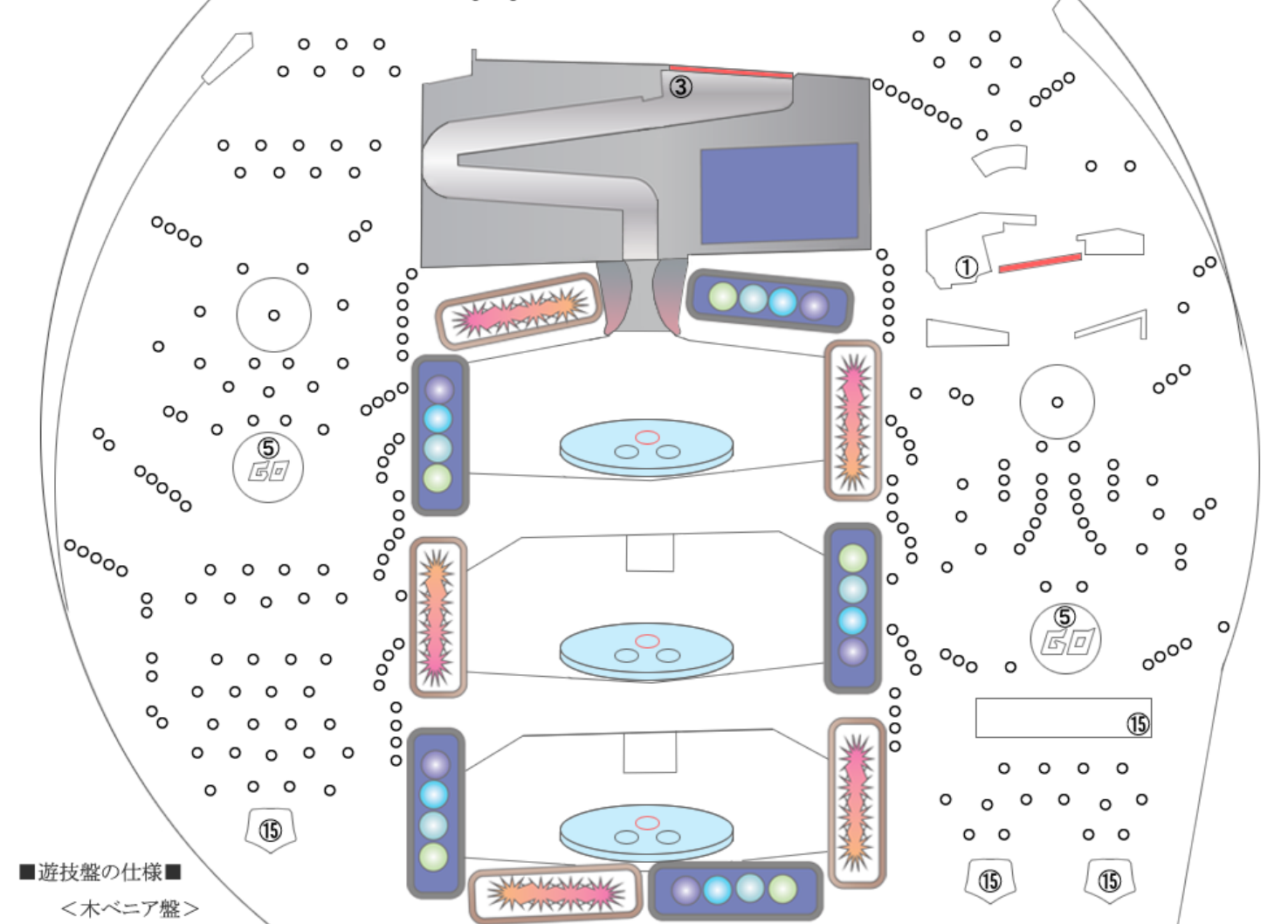


# CR RAIZINMAN (A-gon)

【Z】役モノ確率=約 1/30 確変=・初 51.0%・継続 100.0%  
電サポ=・時短中/3回・通常後/0回 賞球=5&1&15&3&15  
【X】役モノ確率=約 1/30 確変=・初 65.0%・継続 100.0%  
電サポ=・時短中/3回・通常後/0回 賞球=5&1&15&3&15

- 機種タイプ…1種2種混合
- 潜伏確変仕様…なし
- 通常時保留メモリー…4個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…なし
- 小当り…あり
- 特賞…右打ち



■遊技盤の仕様■  
＜木ベニア盤＞

## 【玉軌道シミュレーション】

＜参考盤面傾斜= 分 厘＞

【MAX出玉】  
【Z】(右 15 個 /9C) (上V役モノ 3 個 /7C) 右実 15R…1,890 個  
【X】(右 15 個 /9C) (上V役モノ 3 個 /7C) 右実 9R…1,134 個

サブデジタルメモリー

### 【設置確認項目】(新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】(部品)

- |   |   |
|---|---|
| <b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br>1:遊技盤番・2:枠・3:主基板  | <b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br>18:タッチセンサー作動確認<br>19:発射回数・20:球飛び位置       |
| <b>B : 主基板等の点検</b><br>4:主基板のケース異常・開封<br>5:主基板の形状異常・異物<br>6:払出基板のケース異常・開封<br>7:払出基板の形状異常・異物<br>8:ロムの形状・装着異常          | <b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br>21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br>23:役物作動・24:図柄表示作動 |
| <b>C : 形状異常・異物の点検</b><br>9:周辺基板・10:中継端子板<br>11:外部端子板・13:コネクタ<br>12:ユニット接続端子板・14:配線<br>15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車<br>17:上下皿 | <b>F : その他の点検</b><br>25:全ての接続箇所点検<br>26:スピーカーの作動確認<br>27:各種ランプの点灯確認 |