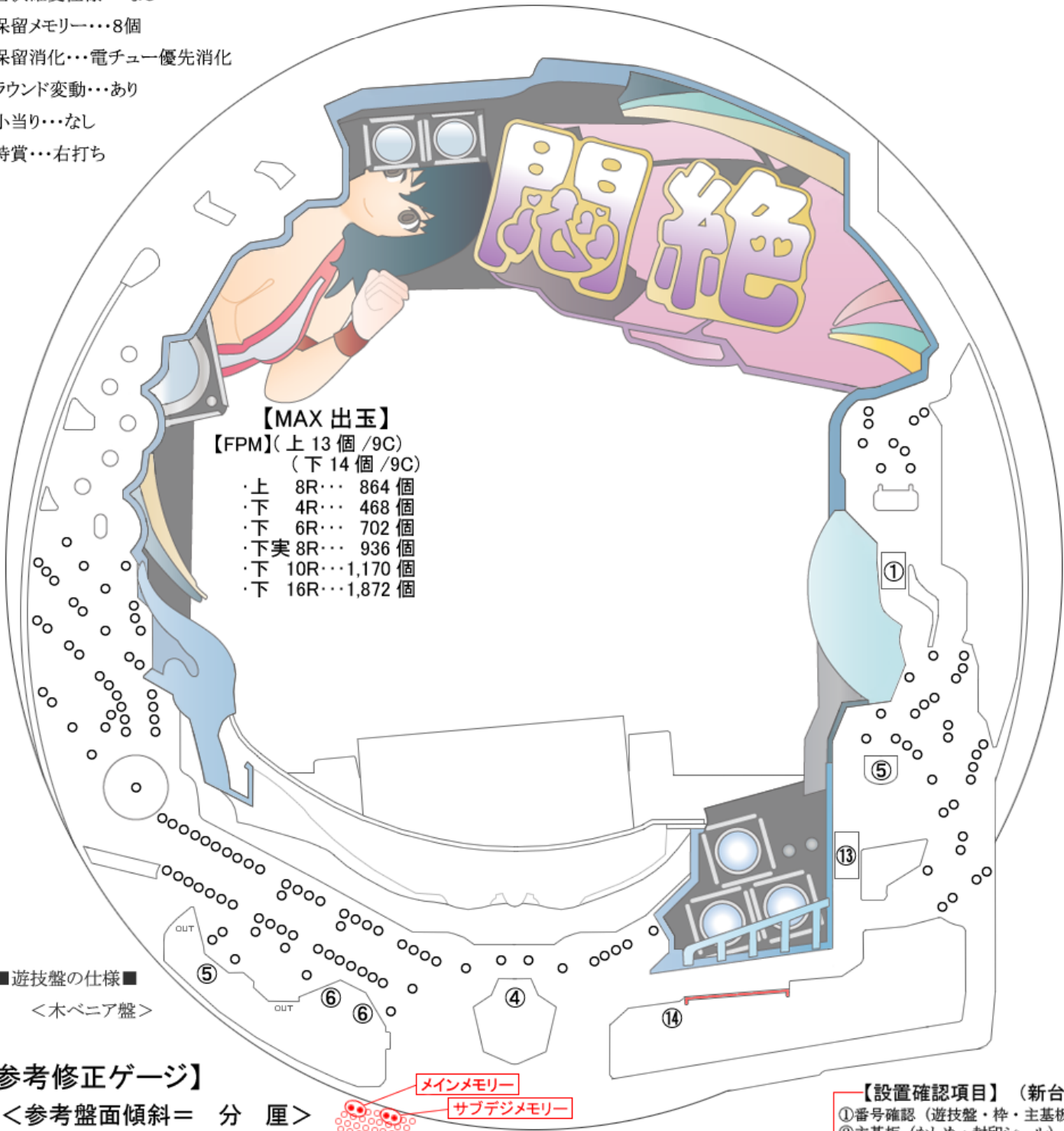


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- 保留消化…電チュー優先消化
- ラウンド変動…あり
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち



【MAX 出玉】
【FPM】(上 13 個 / 9C)
(下 14 個 / 9C)
・上 8R… 864 個
・下 4R… 468 個
・下 6R… 702 個
・下実 8R… 936 個
・下 10R… 1,170 個
・下 16R… 1,872 個

■遊技盤の仕様■
＜木ベニア盤＞

【参考修正ゲージ】

＜参考盤面傾斜 = 分 厘＞

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
4:主基板のケース異常・開封
5:主基板の形状異常・異物
6:払出基板のケース異常・開封
7:払出基板の形状異常・異物
8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
9:周辺基板・10:中継端子板
11:外部端子板・13:コネクタ
12:ユニット接続端子板・14:配線
15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
18:タッチセンサー作動確認
19:発射回数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
21:入賞賞球数・22:最大入賞数
23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
25:全ての接続箇所点検
26:スピーカーの作動確認
27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|---|