

【STNE】 確率=1/40.0(実質約 1/400) 確変=100.0%(ST=70)

電サボ=ST含 /0/1/5/9/70/80/90/100 回

賞球=3&1&3&8&15

【QTA】 確率=1/35.0(実質約 1/137) 確変=100.0%(ST=20)

電サボ=ST含 /0/1/5/9/40/50/60/80/100 回

賞球=4&1&3&5&8&15

■潜伏確変仕様…[潜伏継続] [回数切] タイプ

■保留メモリー…8個

■保留消化…電チュー優先消化

■ラウンド変動…あり

■小当り…なし

■特賞…通常+右



【MAX 出玉】

【STNE/QTA】

(上 8 個 /5C)

(右 15 個 /10C)

・上実 1R… 35 個

・右 2R…280 個

【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜= 分 厘>

【点検確認】 (部品)

- | | |
|---|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
4:主基板のケース異常・開封
5:主基板の形状異常・異物
6:払出基板のケース異常・開封
7:払出基板の形状異常・異物
8:ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
9:周辺基板・10:中継端子板
11:外部端子板・13:コネクタ
12:ユニット接続端子板・14:配線
15:裏パック・16:遊技くぎ及び風車
17:上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
18:タッチセンサー作動確認
19:発射個数・20:球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
21:入賞賞球数・22:最大入賞数
23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
25:全ての接続箇所の点検
26:スピーカースの作動確認
27:各種ランプの点灯確認</p> |
|---|---|