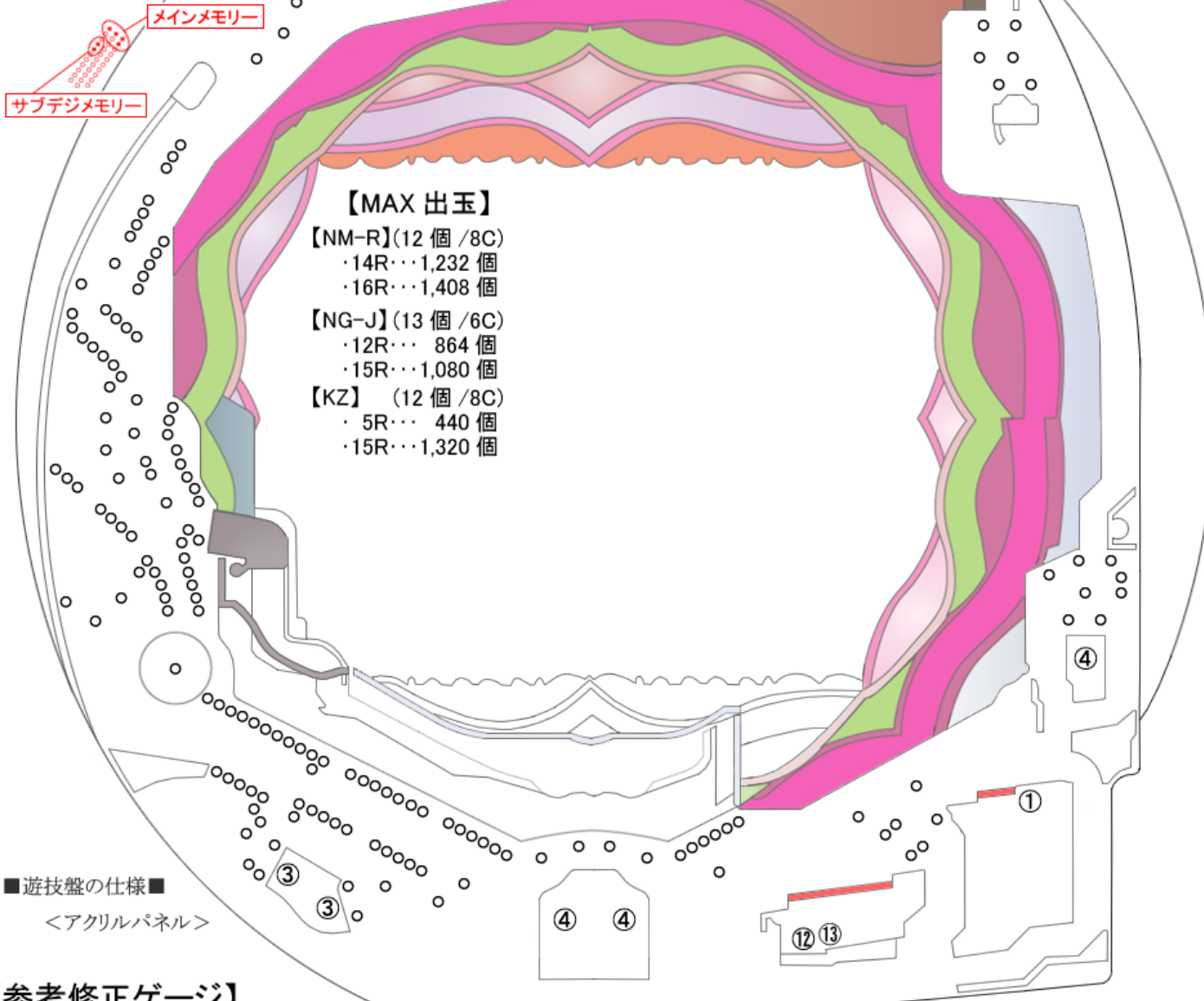


- 潜伏確変仕様…なし
- 保留メモリー…8個
- ※通常時エイトメモリーシステム
- 保留消化…入賞順消化
- ラウンド変動…なし
- 小当り…なし
- 特賞…右打ち

【NM-R】 確率 = 1/319.7 確変 = 55.0%  
 【NG-J】 確率 = 1/199.8 確変 = 52.5%  
 【KZ】 確率 = 1/129.8 確変 = 100.0%(ST=50)

電サポ = フル / 100回 賞球 = 4&1&3&4&12  
 電サポ = フル / 30回 賞球 = 4&1&3&4&13  
 電サポ = ST 中 / 50回 賞球 = 4&1&3&4&12



### 【MAX 出玉】

【NM-R】(12個/8C)  
 ・14R…1,232個  
 ・16R…1,408個  
 【NG-J】(13個/6C)  
 ・12R…864個  
 ・15R…1,080個  
 【KZ】(12個/8C)  
 ・5R…440個  
 ・15R…1,320個

### ■遊技盤の仕様■

<アクリルパネル>

### 【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

### 【設置確認項目】 (新台)

- ①番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ②主基板 (かしめ・封印シール)
- ③払出基板 (ケース破損・開封)
- ④その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦払出装置 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

### 【点検確認】 (部品)

- |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <p><b>A : 製造番号・番号票の点検</b><br/>                 1:遊技盤番・2:枠・3:主基板</p> <p><b>B : 主基板等の点検</b><br/>                 4:主基板のケース異常・開封<br/>                 5:主基板の形状異常・異物<br/>                 6:払出基板のケース異常・開封<br/>                 7:払出基板の形状異常・異物<br/>                 8:ロムの形状・装着異常</p> <p><b>C : 形状異常・異物の点検</b><br/>                 9:周辺基板・10:中継端子板<br/>                 11:外部端子板・13:コネクタ<br/>                 12:ユニット接続端子板・14:配線<br/>                 15:裏バック・16:遊技くぎ及び風車<br/>                 17:上下皿</p> | <p><b>D : 発射装置の点検 (確認)</b><br/>                 18:タッチセンサー作動確認<br/>                 19:発射回数・20:球飛び位置</p> <p><b>E : 遊技基本動作の点検 (確認)</b><br/>                 21:入賞賞球数・22:最大入賞数<br/>                 23:役物作動・24:図柄表示作動</p> <p><b>F : その他の点検</b><br/>                 25:全ての接続箇所の点検<br/>                 26:スピーカーの作動確認<br/>                 27:各種ランプの点灯確認</p> |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|