

■潜伏確変仕様…なし

【FPU】 確率 = 1/316.6 確変 = 60.0%

電サポ = フル / 100 回

賞球 = 5&2&3&5&6&12&13

■保留メモリー…8個

【FPW】 確率 = 1/99.9 確変 = 100.0%(ST=10)

電サポ = ST 合 / 30/50/100 回

賞球 = 4&2&5&6&11&11

※通常時エイトメモリーシステム搭載

■保留消化…入賞順消化

■ラウンド変動…あり

【FPW】は無し

■小当り…なし

■特賞…右打ち

【MAX 出玉】

【FPU】(上 12 個 / 8C)
(下 13 個 / 8C)

・上 15R…1,320 個
・下 16R…1,536 個

【FPW】(上・下共通 11 個 / 9C)

・上 4R… 360 個
・下実 4R… 360 個
・上 6R… 540 個
・上 15R…1,350 個
・下 15R…1,350 個

■遊技盤の仕様■

<木ベニア盤>

【参考修正ゲージ】

<参考盤面傾斜 = 分 厘>

メインメモリー

サブデジメモリー

【設置確認項目】 (新台)

- ① 番号確認 (遊技盤・枠・主基板)
- ② 主基板 (かしめ・封印シール)
- ③ 払出基板 (ケース破損・開封)
- ④ その他基板 (破損・開封・コネクタ)
- ⑤ 遊技釘・風車 (本数・形状・材質)
- ⑥ 発射装置 (実発射にて確認)
- ⑦ 払出装 (実入賞の払出にて確認)
- ⑧ 図柄作動確認 (液晶・メイン・サブ)

【点検確認】 (部品)

- | | |
|--|---|
| <p>A : 製造番号・番号票の点検
1: 遊技盤番・2: 枠・3: 主基板</p> <p>B : 主基板等の点検
4: 主基板のケース異常・開封
5: 主基板の形状異常・異物
6: 払出基板のケース異常・開封
7: 払出基板の形状異常・異物
8: ロムの形状・装着異常</p> <p>C : 形状異常・異物の点検
9: 周辺基板・10: 中継端子板
11: 外部端子板・13: コネクタ
12: ユニット接続端子板・14: 配線
15: 裏バック・16: 遊技くぎ及び風車
17: 上下皿</p> | <p>D : 発射装置の点検 (確認)
18: タッチセンサー作動確認
19: 発射個数・20: 球飛び位置</p> <p>E : 遊技基本動作の点検 (確認)
21: 入賞賞球数・22: 最大入賞数
23: 役物作動・24: 図柄表示作動</p> <p>F : その他の点検
25: 全ての接続箇所点検
26: スピーカーの作動確認
27: 各種ランプの点灯確認</p> |
|--|---|