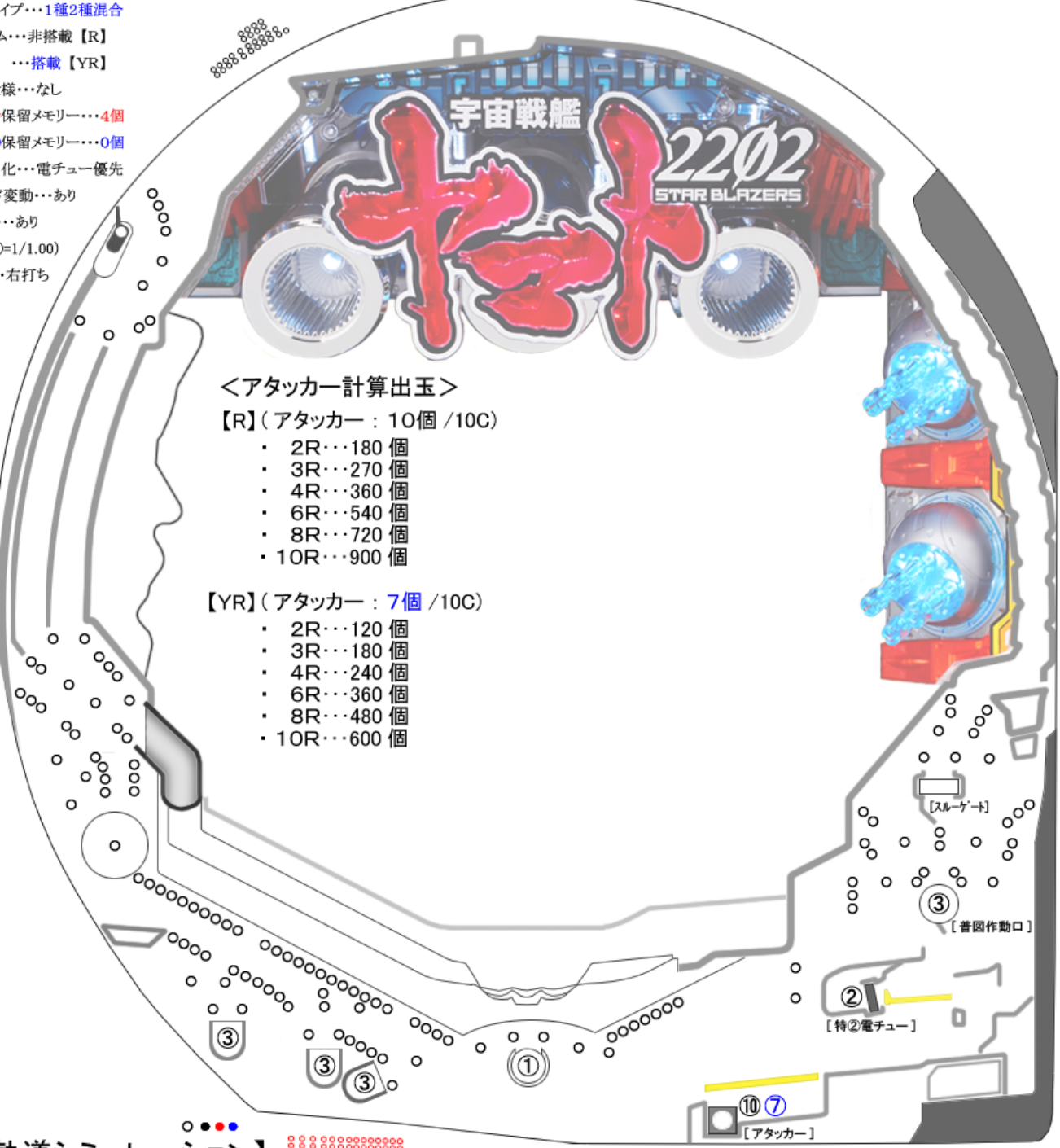


[R] <確率> 1/199.8 (1/1.0) <RUSH> 初回 100.0%・継続率 78.0% or 91.0% (合算継続 93.0%) <電サポ> 4回 <賞球> 1&2&3&2&3&10
 [YR] <確率> 1/89.9 (1/1.0) <RUSH> 初回 51.0%・継続率 88.0% or 72.0% (合算継続 91.0%) <電サポ> 1回 <賞球> 1&2&3&2&3&7
 【遊タイム】<突入> 255回転終了後 <時短回数> 1回転RUSH突入

- 機種タイプ...1種2種混合
- 遊タイム...非搭載 [R]
...搭載 [YR]
- 潜伏仕様...なし
- 通常時保留メモリー...4個
- 特図②保留メモリー...0個
- 保留消化...電チュー優先
- ラウンド変動...あり
- 小当たり...あり
(特図②=1/1.0)
- 特賞...右打ち



<アタッカー計算出玉>

[R] (アタッカー : 10個 / 10C)

- ・ 2R...180 個
- ・ 3R...270 個
- ・ 4R...360 個
- ・ 6R...540 個
- ・ 8R...720 個
- ・ 10R...900 個

[YR] (アタッカー : 7個 / 10C)

- ・ 2R...120 個
- ・ 3R...180 個
- ・ 4R...240 個
- ・ 6R...360 個
- ・ 8R...480 個
- ・ 10R...600 個

【玉軌道シミュレーション】

<参考盘面傾斜 = 分 厘>

※○数字は、賞球数を表します。(表記 [R]・[YR])
