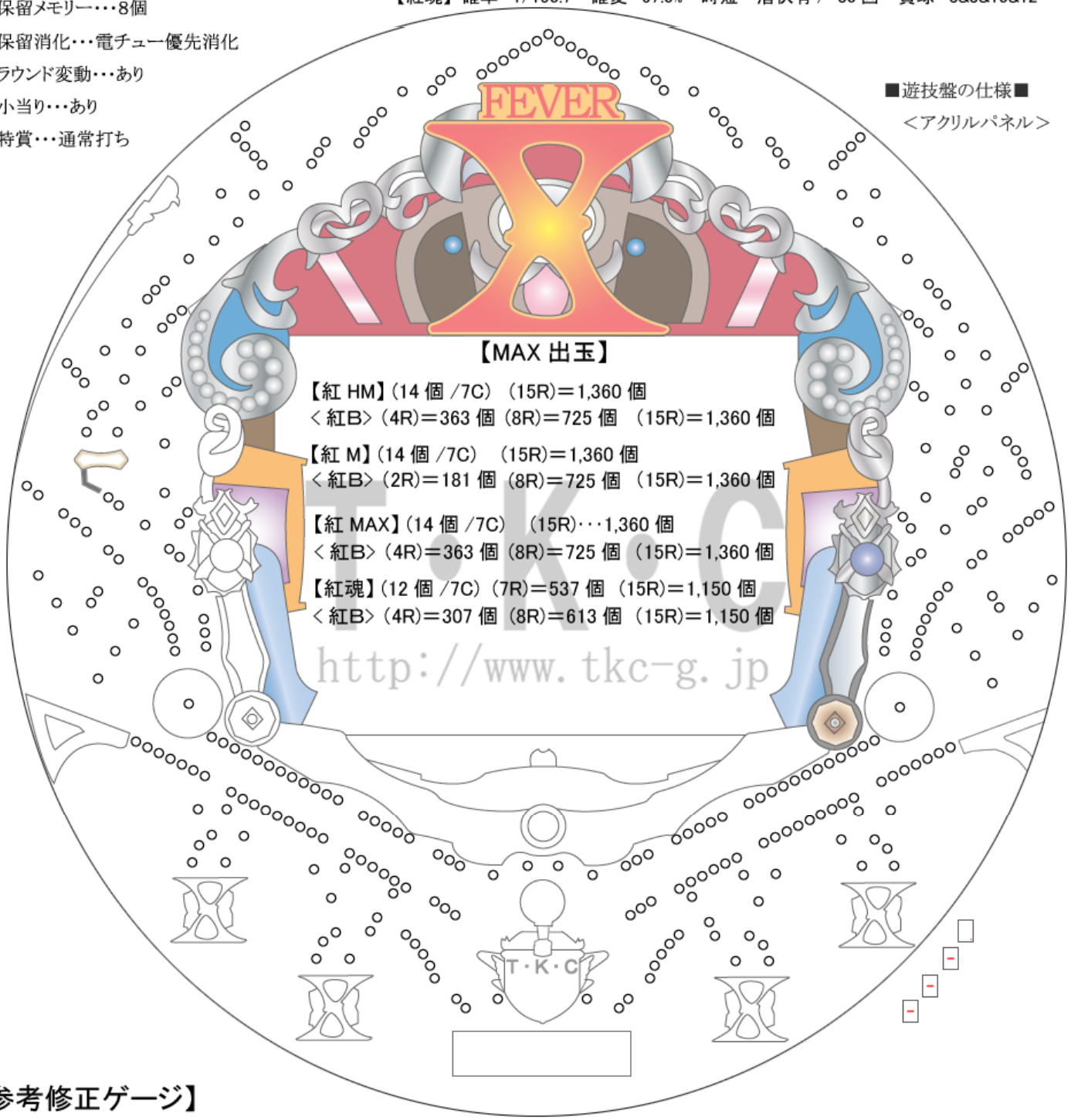
CR フィーバー X JAPAN （SANKYO）

【紅 HM】確率 =1/358.1　確変 =72.0%　時短 = 潜伏有 /100 回　賞球 =3&3&10&14
【紅 M】確率 =1/319.7　確変 =67.0%　時短 = 潜伏有 /100 回　賞球 =3&3&10&14
【紅 MAX】確率 =1/385.5　確変 =75.0%　時短 = 潜伏有 /100 回　賞球 =3&3&10&14
【紅魂】確率 =1/150.7　確変 =67.0%　時短 = 潜伏有 / 30 回　賞球 =3&3&10&12

■潜伏確変仕様・・・初回潜伏タイプ
■保留メモリー・・・8個
■保留消化・・・電チュー優先消化
■ラウンド変動・・・あり
■小当り・・・あり
■特賞・・・通常打ち

■遊技盤の仕様■
＜アクリルパネル＞



【MAX 出玉】

【紅 HM】(14 個 /7C)　(15R)＝1,360 個
＜紅B＞(4R)＝363 個 (8R)＝725 個　(15R)＝1,360 個

【紅 M】(14 個 /7C)　(15R)＝1,360 個
＜紅B＞(2R)＝181 個 (8R)＝725 個　(15R)＝1,360 個

【紅 MAX】(14 個 /7C)　(15R)・・・1,360 個
＜紅B＞(4R)＝363 個 (8R)＝725 個　(15R)＝1,360 個

【紅魂】(12 個 /7C)　(7R)＝537 個　(15R)＝1,150 個
＜紅B＞(4R)＝307 個 (8R)＝613 個　(15R)＝1,150 個

T・K・C
http://www.tkc-g.jp

【参考修正ゲージ】

＜参考設置傾斜＝　分　厘＞

◆ご利用は、【個人的使用】に限ります。【商用目的】での使用は禁じます。 Presented by TKC （有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ）