

# 月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別(予定含む)新機種における、一覧となっております。(納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。)  
 (一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。)

**【2018年 6月】 機種一覧表 最終更新日 2018 年 4 月 20 日**

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

【2018年 6月】 <ページ 1>



発売日 (6月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞球	大当たり確率(1/ )		確変 突入率	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、( ) <>内は時短回数を表しています。
							通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
3日	ディ・ライト	CR犬夜叉 AG-JT	1種2種混	時短中	4回	4&1&1 &5&3&14 ※電チュー賞球=1個 ※上V役モノ=3個、下アタッカー=14個賞球	約450 (実質V)	役モノ連	100.0% <V時> 6.0% <直撃>	9	下 2	234	【ヘソV】 <時短>下実4R=100.0%(時短4回)
		CR犬夜叉 AG-E	1種2種混	時短中	4回	4&1&1 &5&3&14 ※電チュー賞球=1個 ※上V役モノ=3個、下アタッカー=14個賞球	約300 (実質V)	役モノ連	100.0% <V時> 6.0% <直撃>		8	下(実) 4	468
高尾	CR弾球黙示録カイジ4 CXA	ダブルスタートシステム ●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=ヘソ約1/99.9(×役モノ約1/4.5)・電チュー1/5.5	確変	フル	0回	4&1&3 &4&12 ※電チュー賞球=1個	319.9	111.9	50.0%	10	突 2	0	【ヘソ】 <確変>12R=45.0%(小当りRUSH)
			小当りRUSH									12	1,320
ニューギン	CRシュタインズゲート L5-V	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=約1/1(電チュー)	V確確変	フル	100回	4&1&3&15 ※電チュー賞球=1個	319.7	126.5	初50.0% 継65.0%	10	実 3	420	【ヘソ】 <確変>4R=9.0%・5R=23.0%・7R=14.0%・16R=4.0%
												4	560
サンスリー	CRピーリーグ ZTA	●特賞=「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」=なし ●「R変動」=あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当たり」確率=約1/1(RUSH時)	V確確変	潜伏有	50回	4&1&1 &3&10&14 ※電チュー賞球=1個 ※下アタッカー=10個、上アタッカー=14個賞球	319.7	94.6	初50.0% 継65.0%	9	上 2	234	【ヘソ】 <確変>上6R=30.0%(10回=2.0%・30回=4.0%・50回=6.0% ・70回=8.0%・100回=10.0%)
			小当りRUSH									上 6	702

発売日 (6月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	電サポ タイプ	通常後 時短数	賞 球		大当たり確率(1/ )		確変 突入率	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、( ) < >内は時短回数を表しています。
						通常時	高確時	通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
3日	平 和	CRAめぞん一刻4 9BQ1	確変	潜伏有	16or30	4&1&3 &4&6 ※電チュー賞球=1個	99.9	39.9	51.0%	10	8 16	400 800	【ヘソ】 <確変>8R=50.0%(サポ16回=16.0%・次回迄=34.0%) <確変>16R=1.0% <通常>8R=49.0%(時短16回) 【電チュー】 <確変>8R=11.0%・16R=40.0% <通常>8R=49.0%(時短30回)	
10日														
17日	サミー	CR北斗の拳7百裂乱舞 FUA	確変 小当りRUSH	フル	50or99	4&1&2 &5&8 ※特1電チュー賞球=1個、特2賞球=1個	319.7	51.2	65.0%	10	2 実4 6 実7 12 16	140 280 420 490 840 1,120	【ヘソ】 <確変>6R=15.0%(特1電へ)・16R=50.0%(小当りRUSH) <通常>6R=35.0%(特1電時短50回) 【特1電】 <確変>6R=15.0%(特1電へ)・16R=50.0%(小当りRUSH) <通常>6R=35.0%(特1電時短99回) 【電チュー】 <確変>2R=10.0%(特1電へ=4.0%・RUSH継続=6.0%) <確変>実4R=22.0%・6R=1.0%・実7R=15.0% <確変>12R=15.0%・16R=2.0% <通常>2R=35.0%(特1電時短99回)	
	京楽産業.	CRぱちんこ冬のソナタ Remember -K1	確変	フル	100回	4&2&4 &5&6&12 ※電チュー賞球=2個	315.1	39.8	62.0%	8	突2 16	0 1,408	【ヘソ】 <確変>突2R=24.0%・16R=38.0% <通常>16R=38.0%(時短100回) 【電チュー】 <確変>突2R=12.0%・16R=50.0% <通常>16R=38.0%(時短100回) ※【ヘソ】抽選は、特図1と特図2「比率=1:1」算出。	
	コナミ 【新粹】	CRぱちんこ麻雀格闘倶楽部 NM3	1種2種混	フル	0回	5&2&1 3&3&12 ※ヘソ賞球=5個、電チュー賞球=2個 ※上V役モノ=3個、下アタッカー=12個賞球	299.3	役モノ連 初60.4% 継100.0%		10	下実3 下(実)4 下実6 下実9 下実15	330 440 660 990 1,650	【ヘソ】 <時短>下4R=60.4%(サポ4回) <通常>下4R=39.6%(時短0回) 【電チュー】 <時短>【サポ4回】下実3R=49.7%・下実4R=16.1%・下実6R=5.5% <時短>【サポ4回】下実9R=4.0%・下実15R=24.6% ※実質6回抽選(サポ4回+保留2個)	
		CRぱちんこ麻雀格闘倶楽部 NP3	1種2種混	フル	0回	6&2&1 3&3&14 ※ヘソ賞球=6個、電チュー賞球=2個 ※上V役モノ=3個、下アタッカー=14個賞球	239.2	役モノ連 初52.5% 継100.0%		10	下実3 下(実)4 下実6 下実9 下実15	390 520 780 1,170 1,950	【ヘソ】 <時短>下4R=52.5%(サポ4回) <通常>下4R=47.5%(時短0回) 【電チュー】 <時短>【サポ4回】下実3R=33.2%・下実4R=7.5%・下実6R=5.0% <時短>【サポ4回】下実9R=4.0%・下実15R=50.3% ※実質6回抽選(サポ4回+保留2個)	

