月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2019年　2月】　機種一覧表　　最終更新日　2019　年　1　月　10　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（2月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	特賞確率(1/　) 設	通常時	高確時	確変突入率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
3日	藤　商事	P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪　FHX ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/4.77（特2）	V確確変 小当りRUSH	フル	100回	4&1&1 &10&13 ※特1電チュー＝1個、特2賞球＝1個		319.7	159.8	初51.0% 継60.0%	10	2 10	240 1,200	【ヘソ&特1電】<確変>【ｻﾎﾟ無RUSH】2R=16.0%・10R=35.0% <通常>10R=49.0%(時短100回) 【特2】<確変>【ｻﾎﾟ無RUSH】2R=20.0%・10R=40.0% <通常>10R=40.0%(時短100回)
		P暴れん坊将軍 炎獄鬼神の怪　FSZ設定付 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/3.97（特2）	V確確変 小当りRUSH	フル	50回	4&1&1 &10&10 ※特1電チュー＝1個、特2賞球＝1個	① ⑥	199.2 143.7	168.0 121.1	初51.0% 継60.0%	8	2 10	144 720	【ヘソ&特1電】<確変>【ｻﾎﾟ無RUSH】2R=16.0%・10R=35.0% <通常>10R=49.0%(時短50回) 【特2】<確変>【ｻﾎﾟ無RUSH】2R=20.0%・10R=40.0% <通常>10R=40.0%(時短50回)
	ﾆｭｰｷﾞﾝ	CR CYBORG009　L－V ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確転落	通常後	100回	4&1&1 &4&5&15 ※電チュー賞球＝1個		319.7	129.8	初65.0% 継80.0% (転落=1/555.4)	8	4 6 8 9 10 16	448 672 896 1,008 1,120 1,792	【ヘソ】<確変>【ｻﾎﾟ100+α回】9R=65.0% <通常>9R=35.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>【ｻﾎﾟ100+α回】4R=2.0%・6R=2.0%・8R=2.0% <確変>【ｻﾎﾟ100+α回】10R=2.0%・16R=70.0% <通常>4R=20.0%(時短100回)
	豊丸産業	Pロードファラオ　5T ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「5個(4+1)メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/1.95（電チュー）	1種2種混 リミット機	ﾘﾐｯﾄ時	0回	4&1&4&5 &8&3&12 ※電チュー賞球＝1個 ※右V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=12個賞球		319.7	小当り 1.95	初65.0% 継100.0% (ﾘﾐｯﾄ5回)	10	下実 5 下 10	550 1,100	【ヘソ】<時短>下10R=64.0% <通常>下10R=36.0%(時短0回) 【電チュー】<時短>下実5R=100.0%※リミット時は時短0回 ※電チュー保留1個により、時短回数は実質+1回
	SANKYO	P蒼穹のファフナー2　A ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「5個(4+1)メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/60（ヘソ<内1/3.3でV入賞>）・1/1（電チュー<内1/1.8でV入賞>）	1種2種混	フル	1回	4&1&3 &3&12 ※電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=12個賞球		合算 199.7	1.8	100.0%	10	下実 3 下実 9	330 990	【ヘソ】<時短>下実3R=96.2%(時短1回)※残保留無し <時短>下実9R=3.8%(時短1回) 【電チュー】<時短>下実3R=43.9%(時短1回) <時短>下実9R=56.1%(時短1回) ※電チュー保留1個により、時短回数は一部を除き実質+1回

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞　球	大当り確率(1/)			確変突入率	アタッカー性能(MAX)			備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
								通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
3日	アムテックス	CR猪木6　L2BY1	確変 小当りRUSH	フル	0回	4&2&1 &4&8&14 ※特1電チュー賞球＝2個 ※特2賞球＝1個 ※下アタッカー=8個、右アタッカー=14個賞球		123.8	100.0	30.0%	下 6	下 2	84	【ヘソ＆特1電チュー】<確変>下2R=5.0%(RUSH) <確変>下10R=25.0%(RUSH) <通常>下10R=70.0%(特1電時短22回) 【特2】<確変>【RUSH】右2R=26.0%・右16R=4.0% <通常>右2R=70.0%(特1電時短22回)
												下 10	420	
											右 8	右 2	208	
												右 16	1,664	
		●特賞＝「通常打ち」+「右打ち」複合仕様 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/1.87(特2)												
	西　陣 (ソフィア) (リユース含)	CR麻王DX　ぷらちなGLA	V確ST	ST含 通常後	100回 30回	4&1&3&14 ※電チュー賞球＝1個		119.8	36.2	初12.0% 継100.0% (ST=30)	9	2	234	【ヘソ】　<確変>4R=12.0%(ｻﾎﾟ100回) <通常>4R=88.0%(時短30回) 【電チュー】<確変>【ｻﾎﾟ100回】2R=5.0%・4R=75.0%・16R=10.0% <確変>【JUB(ｻﾎﾟ100回)】6R=2.0%・8R=2.0% <確変>【JUB(ｻﾎﾟ100回)】10R=1.0%・16R=5.0%
												4	468	
												J 6	702	
												J 8	936	
												J 10	1,170	
												(J) 16	1,872	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	サンスリー	PAドラム海物語IN沖縄　SGB	フルST	ST含	50or100	4&2&3&10 ※電チュー賞球＝2個	①	109.9	20.6	100.0% (ST=10)	10	4	360	<比率>　<確変>4R=45.0%(ｻﾎﾟ50回) <確変>6R=45.0%(ｻﾎﾟ50回) <確変>10R=10.0%(ｻﾎﾟ100回)
							②	107.4	20.1			6	540	
							③	103.2	19.3			10	900	
		●通常時エイトメモリーシステム					④	99.9	18.7					
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「8個メモリー」 ●「入賞順消化」					⑤	96.3	18.0					
		●「小当り」確率＝なし					⑥	89.8	16.8					
	京楽産業.	Pぱちんこ必殺仕事人総出陣　－A3	確変 小当りRUSH	フル	20回	4&1&1 &4&10&10 ※電チュー、特2賞球共通＝1個 ※上、下アタッカー共通=10個賞球	①	99.9	45.2	58.0%	10	下特 2	117	【ヘソ】　<確変>下特殊2R=20.0%・下4R=38.0% <通常>下4R=42.0%(時短20回) 【電チュー、特2】<確変>下4R=50.0%・上10R=8.0%(RUSH) <通常>下4R=42.0%(時短20回) 【RUSH中特2】<確変>下4R=50.0%(RUSH)・上10R=8.0%(RUSH) <通常>下4R=42.0%(時短20回)
							②	95.8	43.3			下 4	360	
							③	89.8	40.6			上 10	900	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1(電チュー・特2)					④	85.8	38.8					
							⑤	79.9	36.1					
							⑥	75.9	34.3					
11日														
17日	オッケー. 【前枠】	Pぱちんこ劇場霊　NM7	確変 小当りRUSH	フル	100回	4&1&1 &5&15&15 ※電チュー、特2賞球共通＝1個 ※上、下アタッカー共通=15個賞球		319.7	76.7	57.0%	10	上特 2	84	【ヘソ】　<確変>上3R=57.0%(ｻﾎﾟ100回=7.0%・ｻﾎﾟ無RUSH=50.0%) ※ｻﾎﾟ終了後は小当りRUSHに突入 <通常>上3R=43.0%(時短100回) 【電チュー】<確変>上特殊2R=7.0%(ｻﾎﾟ100回) ※ｻﾎﾟ終了後は小当りRUSHに突入 <確変>上3R=12.0%(ｻﾎﾟ無RUSH)・上6R=13.0%(ｻﾎﾟ無RUSH) <確変>上10R=25.0%(ｻﾎﾟ無RUSH) <通常>上特殊2R=43.0%(時短100回)
												上 3	420	
												上 6	840	
												上 10	1,400	
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝1/1.02(電チュー)												

発売日(2月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポタイプ	通常後時短数	賞 球	大当り確率(1/)			確変突入率	アタッカー性能(MAX)			備考欄 ※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
								通常時	高確時		カウント	大当R	出玉	
17日	サンセイR&D【前枠】	P寄生獣 MG ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/650(ヘソ)・1/7.4(電チュー)	1種2種混 デジ役系	時短中	1or7	4&1&3 &3&12 ※電チュー賞球＝1個 ※右V役モノ=3個、下アタッカー=12個賞球		199.8	小当り 7.4	100.0%	10	実 3 4 実 9	330 440 990	【ヘソ】 ＜時短＞下4R=100.0%(時短1回=95.0%・7回=5.0%) 【電チュー】＜時短＞下実3R=30.0%(時短7回) ＜時短＞下実9R=70.0%(時短7回) ※電チュー保留1個により、時短回数は実質+4回
	西 陣(ソフィア)	Pベルサイユのばら 革命への序曲 FA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.3(電チュー)	確変 小当りRUSH	フル	60回	4&1&1 &1&3&14 ※特2&特2電チュー賞球共通＝1個		199.8	56.0	57.0%	8	4 10	416 1,040	【ヘソ】 ＜確変＞4R=57.0%(ｻﾎﾟ次回迄=47.0%・ｻﾎﾟ無しRUSH=10.0%) ＜通常＞4R=43.0%(時短60回) 【電チュー】＜確変＞10R=57.0%(ｻﾎﾟ無しRUSH) ＜通常＞4R=43.0%(時短60回)
		Pベルサイユのばら 革命への序曲 MA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	確変 小当りRUSH	フル	60回	4&1&1 &1&3&14 ※特2&特2電チュー賞球共通＝1個	① ④ ⑥	169.8 165.1 158.3	61.0 59.3 56.9	50.0%	8	4 10	416 1,040	【ヘソ】 ＜確変＞4R=50.0%(ｻﾎﾟ次回迄=38.0%・ｻﾎﾟ無しRUSH=12.0%) ＜通常＞4R=50.0%(時短60回) 【電チュー】＜確変＞10R=50.0%(ｻﾎﾟ無しRUSH) ＜通常＞4R=50.0%(時短60回)
	大一商会(ﾘﾕｰｽ含)	CRおそ松さん BZ ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/1.32(電チューのみ)	確変 小当りRUSH	フル	10回	4&1&5 &10&12 ※電チュー賞球＝1個 ※上アタッカー=10個、下アタッカー=12個賞球		129.8	66.6	55.0%	8	上特 2 上 6 上 16	54 432 1,152	【ヘソ】 ＜確変＞上6R=45.0%(ｻﾎﾟ7回or9回or10回) ※ｻﾎﾟ回数終了後RUSH突入 ＜確変＞上6R=10.0%(小当りRUSH) ＜通常＞上6R=45.0%(時短10回) 【電チュー】＜確変＞上特殊2R=5.0%(ｻﾎﾟ7回or9回or10回) ※ｻﾎﾟ回数終了後RUSH突入 ＜確変＞上16R=50.0%(小当りRUSH) ＜通常＞上特殊2R=45.0%(時短10回)
	(ﾘﾕｰｽ含)	CRダイナマイトキングin沖縄 1／5AC ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「6個メモリー(4+2)」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝ヘソ約1/6.0・電チュー1/3.45	1種2種混 デジ役系	フル	0回	9&1&3 &5&3&11 ※電チュー賞球＝1個 ※上V役モノ=3個、下アタッカー=11個賞球		小当り確率(1/) 通常時 6.0 ＜役モノ=約1/20＞	右打時 3.45	初38.1% 継100.0%	上 10 下 9	上実 15 下実 15	300 1,350	【ヘソ】 ＜時短＞上実15R=38.1%(時短2回) ＜通常＞上実15R=61.9%(時短0回) 【電チュー】＜時短＞上実15R=41.8%(時短2回) ＜時短＞下実15R=58.2%(時短2回) ※電チュー保留2個により、時短回数は実質+2回
	銀 座	CRAデジハネぐるぐるダービー STNB ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST含	10or70	4&2&1 &3&12 ※電チュー賞球＝2個		99.9	16.5	100.0% (ST=10)	7	4 16	308 1,232	【ヘソ】 ＜確変＞4R=95.0%(ｻﾎﾟ10回)・16R=5.0%(ｻﾎﾟ70回) 【電チュー】＜確変＞4R=67.0%(ｻﾎﾟ70回)・16R=33.0%(ｻﾎﾟ70回)
24日														