月次、新機種名及びスペックのご案内（納品日別）

・発売日別（予定含む）新機種における、一覧となっております。（納品日、及びスペックの詳細は必ず、御社ご担当者まで、ご確認下さい。）
（一部未確認、また内容に誤りがある場合もございます。詳細はメーカー等にご確認下さい。変更があった場合、随時変更の予定です。）

Total Know Connections
有限会社 トータル・ノウ・コネクションズ
〒381－0016
長野県長野市南堀５３０－５
TEL：０２６－２５６－９６７７
FAX：０２６－２５６－９６８８

【2020年　04月】　機種一覧表　最終更新日　2020　年　4　月　10　日

※ 詳細等に、誤り等がある場合、ご指摘メールは、info@tkc-g.jp までご連絡ください。

発売日（4月）	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	大当り確率(1/　) 通常時	大当り確率(1/　) 高確時	確変or時短 突入or継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	アタッカー性能(MAX) 大当R	アタッカー性能(MAX) 出玉	備考欄　※一部、()＜＞内は時短回数を表しています。
5日	高　尾	Pロクロク　LC1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確確変 6回ﾘﾐｯﾄ	通常後	6 回 36回 66回 96回	3&1&4 &1&10 ※電チュー賞球＝1個		319.6	79.5	50.0% (6回ﾘﾐｯﾄ)	10	10	900	【ヘソ】　＜確変＞10R=50.0%（電ｻﾎ次回まで） ＜通常＞10R=50.0% （時短振分）・6回=12.5%・36回=27.5%・66回=9.0%・96回=1.0% 【電チュー】＜確変＞10R=100.0%（※6回ﾘﾐｯﾄ時は、＜通常＞当り後時短） （ﾘﾐｯﾄ時時短）・6回=40.0%・36回=10.0%・66回=10.0%・96回=40.0%
	ｻﾝｾｲR&D	P　G1　DREAMROAD　－MH ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「ダブルスタートシステム」 ●「小当り」確率＝約1/15.5	V確確変 小当RUSH	通常後	0回	3&1&3&15 ※電チュー賞球＝1個		219.91	99.9	52.0%	10	3 10	420 1,400	【ヘソ】＜確変＞10R=51.0%（※特図①電サポへ） ＜確変＞3R=1.0%（※ｻﾎﾟ無しRUSH・特図②抽選へ） ＜通常＞3R=48.0%（時短 0回） 【特1電チュー】＜確変＞10R=51.0%（※ｻﾎﾟ無しRUSH・特図②抽選へ） ＜確変＞3R=1.0%（※ｻﾎﾟ無しRUSH・特図②抽選へ） ＜通常＞3R=48.0%（時短 0回） 【特2抽選】＜確変＞10R=50.0%（※ｻﾎﾟ無しRUSH・特図②抽選へ） ＜確変＞3R=30.0%（※ｻﾎﾟ無しRUSH・特図②抽選へ） ＜通常＞3R=20.0%（時短 0回）
	ﾆｭｰｷﾞﾝ（ﾘﾕｰｽ含）	P戦国BASARA　L4－7V1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	V確確変 転落抽選 7回ﾘﾐｯﾄ	通常後	100回	2&1&3&5 &2&15 ※ヘソ＝2個 ※電チュー＝1個賞球		228.34	97.81	初回=2.0% 継続=92.0% (転落=1/936.22)	10	4 6 8 10	560 840 1,120 1,400	【ヘソ】　＜確変＞4R=1.0%・10R=1.0%（全て、電ｻﾎﾟ100回+α回） ＜通常＞4R=98.0%（時短100回） 【電チュー】＜確変＞4R=18.0%・6R=14.0%・8R=10.0%・10R=50.0% （全て、電ｻﾎﾟ100回+α回） ＜通常＞4R=5.0%・6R=2.0%・8R=1.0%（全て、時短100回） ※（電ｻﾎﾟ100回+α回）は、100回転後、転落当選迄電ｻﾎﾟ継続 ※【ﾘﾐｯﾄ時】は全て＜通常＞当り。（時短100回） ＜通常＞4R=23.0%・6R=16.0%・8R=11.0%・10R=50.0%
	ﾏﾙﾎﾝ	P　D-CLOCK　1 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「R変動」＝あり ●「小当り」確率＝1/1.05	1種2種混 3回ループ	フル	7回	3&1&2&5 &2&13 ※電チュー賞球＝1個 ※V役モノ賞球=2個		197.4	合算 1.0 (大当り・小当り合算)	初回=34.0% 継続=50.0%	6	2 10 V1+2 V1+9	144 720 144 648	【ヘソ】　＜時短＞10R=34.0%（時短=7回） ＜通常＞2R=66.0%(時短=0回) 【電チュー】＜時短＞V1R+9R=50.0%(時短=7回) ＜通常＞下V1R+2R=50.0%(時短=0回)（残ﾒﾓ2連続で終了） ※「電チュー保留2個」により、時短回数は実質+2回
	ソフィア	P光れ！デカビスカス　HD ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」●「R変動」＝なし ●「小当り」確率＝なし	フル確変 34回ﾘﾐｯﾄ	フル	0回	1&1&1&4 &3&15 ※電チュー賞球＝1個		26.99	16.28	100.0%	4	2 5	112 280	【ヘソ】　＜確変＞2R=75.0%・5R=25.0%（※34回ﾘﾐｯﾄ） 【電チュー】＜確変＞2R=75.0%・5R=25.0%（※34回ﾘﾐｯﾄ） ※特図②電チューは、メモリー4回転のみ。

発売日(4月)	メーカー	機種名	機種タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	通常時	高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
5日	豊丸産業	PAコマコマ倶楽部 @エイジセレクト　Y2F ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし	フルST	ST中 ST含	10回 100回	3&1&4&9 ※電チュー＝1個	① ② ③ ④ ⑤ ⑥	99.9 98.8 94.0 92.0 89.0 86.0	21.1 20.9 19.8 19.4 18.8 18.1	100.0% (ST=10)	9	4 6 10	288 432 720	【ヘソ】 ＜確変＞4R=50.0%(電ｻﾎﾟ=10回)・6R=48.0%(電ｻﾎﾟ=10回) ＜確変＞10R=2.0% (電ｻﾎﾟ=100回) 【電チュー】＜確変＞4R=50.0%(電ｻﾎﾟ=100回)・6R=30.1%(電ｻﾎﾟ=100回) ＜確変＞10R=19.9% (電ｻﾎﾟ=100回)
12日														
19日	三洋物産	P大工の源さん　超韋駄天 YTA ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「R変動」＝あり ●「小当り」確率＝((特図①)1/65,536・(特図②)1/2.07	1種2種混	時短中 通常後	3回 0回	3&1&4 &1&11&11 ※電チュー＝1個 ※上V役モノ、下ｱﾀｯｶｰ共通=11個賞球		合算 318.13 (特図①=1/319.68)	2.06	初回=60.2% 継続=100.0%	10	6 V1+2 V1+8	600 300 900	【ヘソ】 ＜時短＞6R=60.2% (時短=3回) ＜通常＞6R=39.8% (時短=0回＆残保留0回) 【電チュー】＜時短＞上V1R+下2R=80.0% (時短=3回) ＜時短＞上V1R+下8R=20.0% (時短=3回) ※「電チュー残保留1個」により、時短回数は実質+1回
	ｻﾝｾｲR&D	P10カウントチャージ絶狼 MC ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「R変動」＝あり ●「小当り」確率＝1/1.92(特図②)	1種2種混	時短中	1回	3&1&3 &2&15&15 ※電チュー＝1個 ※V役モノ、ｱﾀｯｶｰ共通=15個		319.68	小当り 1.92	100.0%	10	下 6 下 10 V1+9	840 1,400 1,400	【ヘソ】 ＜時短＞下6R=95% (時短=1回＋残保留0回) ＜時短＞下10R=5.0% (時短=1回＋残保留0回) 【電チュー】＜時短＞V1R+下9R=100.0% (時短=1回＋残保留1回) ※「電チュー残保留」は、「1回」or「0回」と変動する。
	平　和	P烈火の炎3　B40000 H1AZ2 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「入賞順消化」 ●「小当り」確率＝1/1.02(電チュー)	V確確変 小当RUSH	通常後	100回 5回	3&1&1&4 &1&15&15 ※電チュー＝1個 ※特2電チュー&特2賞球＝1個 ※下・上ｱﾀｯｶｰ=15個賞球		319.6	45.5	初回=60.0% 継続=80.0%	上 4 下 4	上 7 上 2 小当りRUSH	392 112	【ヘソ】 ＜確変＞上7R=60.0% (電ｻﾎﾟ無RUSH) ＜通常＞上7R=40.0%(時短=100回) 【電チュー】＜確変＞上2R=76.0% (小当りRUSH継続) ＜確変＞上2R=4.0% (電サポ=5回) ※「電ｻﾎﾟ=5回転」での大当り&「終了後」は、小当りRUSHに突入。 ＜通常＞上2R=20.0% (時短=5回) ※「時短中=5回転」の＜通常＞大当りは、時短100回。
	SANKYO (専用枠)	Pフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア2 ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/7.6(電チューのみ)	1種2種混	時短中	1回 7回 11回 99回	3&1&4 &1&13&13 ※ヘソ＝3個 ※ｱﾀｯｶｰ=13個		199.8	小当り 7.6	100.0%	10	3 10 V1R+ 3 V1R+ 5 V1R+ 6 V1R+ 9	360 1,200 480 720 840 1,200	【ヘソ】 ＜時短＞3R=99.0% (時短=1回)・10R=1.0% (時短=99回) 【電チュー】＜時短＞V1R+3R=45.0%・V1R+5R=3.0%・V1R+6R=2.0% V1R+9R=36.0% (※全て、時短=7回) ＜時短＞V1R+9R=3.0% (時短=11回) ＜時短＞V1R+9R=11.0% (時短=99回) ※電チュー保留4個により、時短回数は実質+4回
＜2018/8月＞ﾘﾘｰｽ		CRフィーバー戦姫絶唱 シンフォギア ●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり ●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝約1/7.4(電チューのみ)	1種2種混	時短中	1回 7回	4&1&3 &3&14 ※ヘソ賞球＝4個 ※右V役モノ=3個、下ｱﾀｯｶｰ=14個賞球		199.8	7.4	100.0%	7	4 15 V1R+ 4 V1R+ 8 V1R+12 V1R+15	364 1,365 364 728 1,092 1,365	【ヘソ】 ＜時短＞4R=99.0%(時短=1回) ＜時短＞15R=1.0%(時短=7回) 【電チュー】＜時短＞下実4R=50.0%(ｻﾎﾟ7回)・下実8R=7.0%(ｻﾎﾟ7回) ＜時短＞下実12R=3.0%(ｻﾎﾟ7回)・下実15R=40.0%(ｻﾎﾟ7回)

発売日 (4月)	メーカー	機種名	機種 タイプ	電サポ タイプ	電サポ 時短数	賞　球	大当り確率(1/　) 設	通常時	高確時	確変突入率 or 継続率	アタッカー性能(MAX) カウント	大当R	出玉	備考欄　※一部、()＜ ＞内は時短回数を表しています。
19日	SANKYO	Pフィーバー真花月２　S	フルST	ST中	100回	3&1&4		199.81	79.83	100.0%	10	3	330	【ヘソ】・【電チュー】共通（ST電サポ＝100回）
			【遊タイム】	遊タイム	759回	&1&12				(ST=100)		6	660	＜確変＞3R=25.0%・6R=50.0%・10R=25.0%
		●通常保留＝「エイトメモリー		(※500回転消化時)		※ヘソ賞球＝3個						10	1,100	※遊タイム「突入＝501回転目」・「回数＝759回転まで」
		●特賞＝「右打ち仕様」 ●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝				※アタッカー＝12個								
		●「通常8個メモリー」 ●「電チュー優先消化」 ●「小当り」確率＝なし												
	大都技研	PA GunslingerStratos	確変	フル	30回	3&1&5	①	99.9	99.8	50.0%	10	上 3	150	【ヘソ】　＜確変＞上3R=50.0%（小当りRUSH）
		THE　ANIMATION　A02	小当RUSH			&1&6&10	②	93.4	93.2			下 3	270	＜通常＞上3R=50.0%（時短30回）
						※ヘソ賞球＝3個	③	87.7	87.6			下 4	360	【電チュー】＜確変＞上3R=50.0%（小当りRUSH）
						※上アタッカー=6個	④	77.7	77.6			下 5	450	＜通常＞上3R=50.0%（時短30回）
		●特賞＝「右打ち仕様」				※下アタッカー=10個	⑤	73.8	73.7			下 6	540	【RUSH中】＜確変＞上3R=10.0%・下3R=10.0%・下4R=10.0%・下5R=3.0%
		●「潜伏確変」＝なし ●「R変動」＝あり					⑥	69.9	69.8			下 7	630	＜確変＞下6R=3.0%・下7R=3.0%・下8R=1.0%・下10R=10.0%
		●「通常4個メモリー」 ●「電チュー優先消化」										下 8	720	＜通常＞上3R=50.0%（時短30回）
		●「小当り」確率＝約1/17.0（特図②入賞）										下 10	900	
26日														